

GOLPE

en la

Guerra Fría

 2 JUGADORES

 30/60 MINUTOS

 +14 AÑOS

Toma el control de la capital

Golpe en la Guerra Fría es un war game rápido y sencillo para dos jugadores que recrea los primeros instantes de un golpe de estado en la capital de un país influenciado por el enfrentamiento entre los bloques americano y soviético.

Cada jugador representa el papel del líder capitalista o comunista de las fuerzas gubernamentales o golpistas que luchan por el control de los barrios y los edificios institucionales de la capital: el palacio presidencial, el aeropuerto, el parlamento y la radio televisión.

Además del aleatorio, el juego incluye diferentes escenarios con su propia disposición de barrios despliegue y condiciones de victoria.

Una vez elegido el escenario y realizado el despliegue, se suceden los turnos:

Fase de órdenes: los jugadores asignan a cada una de sus fuerzas, simultáneamente y en secreto, fichas de órdenes de movimiento simple, mantener posición o movimiento estratégico.

Fase de maniobra: tras revelar las órdenes, los jugadores las resuelven alternándose y de una en una, realizando tiradas de caos para ver si las fuerzas reciben y cumplen las órdenes.

Fase de combate: en cada barrio en disputa, con fuerzas de ambos bandos, tiene lugar un combate. Dependiendo del número de fuerzas presentes, su tipo y si han sufrido bajas, los jugadores tirarán una determinada cantidad y tipo de dados (4, 6 u 8 caras). Para asignar las bajas, se van comparando los resultados de los dados de mayor a menor sumando los modificadores de las cartas de apoyo.

Fase de victoria: al final del turno, se comprueban las condiciones de victoria, determinando si el golpe ha triunfado, fracasado o si continúan los combates en las calles de la capital.



Componentes

19 losetas hexagonales de barrios y edificios institucionales

9 fichas de fuerzas, 9 dados, 9 fichas de órdenes y 16 cartas de apoyo para cada jugador

