

MARTA M. JARANDILLA

NO JUGADORES



2-8

EDAD



12+

TIEMPO



10-30'

MALDITOS HAMSTERS!

125 CARTAS:
8 PERSONAJES
44 DE TITO
73 DE HAM.

Prototipo finalizado y manual completo. Listo para valoración.

¡UN JUEGO DE CARTAS DISEÑADO PARA VERDADEROS HAMSTERMANÍACOS!

Se trata de un party de humor negro y absurdo, tensión y estrategia ligera inspirado en la leyenda urbana que cuenta que ningún hámster llega a viejo, todos mueren de forma prematura, con crueldad y absurdismo cinematográfico, dejando tras de sí generaciones enteras de humanos traumatizados.

Una experiencia original basada en un fenómeno viral con potencial de atraer a un público amplio, porque... ¿A quién no le gustan las historias de muertes ridículas de hámsters?

Su diseño permite futuras expansiones manteniendo la compatibilidad con el juego base, pudiendo ser autojugables.

Ofrece dos modos de juego con dinámicas de alianzas, sabotaje, faroleo y memoria en el que cada jugador deberá asegurar su supervivencia boicoteando la del resto para ser el único hámster vivo en hacerse con "La Pipa" o desafiar la leyenda siendo Tito Chonfluns, un dueño traumatizado que no permitirá una muerte más dentro o fuera de sus jaulas.

CARACTERÍSTICAS

- HUMOR NEGRO Y ABSURDO.
- COMPLEJIDAD MEDIA: Jugadores casuales y avanzados.
- DINÁMICAS DE ELIMINACIÓN E INTERACCIÓN SEMI-COOPERATIVA.
- ALTA REJUGABILIDAD Y BUENA ESCALABILIDAD.
- TEXTO TEMÁTICO.
- MECÁNICAS: Take That!, eliminación con posibilidad de retorno, dilema del prisionero, out-of-turn y draft ligero.
- TESTADO 40+, BUENA ACOGIDA.
- ALTA INTERACCIÓN SOCIAL.

mmj.colibri.paint@gmail.com

