

Un juego para identificar el color que no se repite. El ojo más rápido ganará.

Un juego de capacidad para detectar patrones y excepciones, fortaleciendo la atención, concentración y razonamiento lógico a través de la comparación visual de colores.

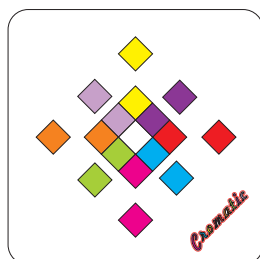
Juego Educativo:

Discriminación visual,
Atención selectiva,
Correspondencia,
Memoria operativa,
Pensamiento lógico.

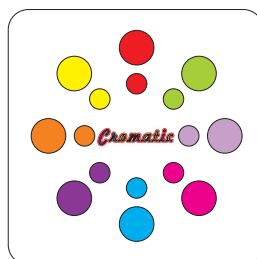
Componentes

54 Cartas
Cuadradas 85x85 mm
o Circulares de 85mm.

Cartas cuadradas

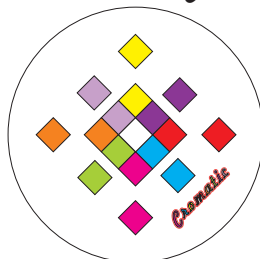


Cara 1

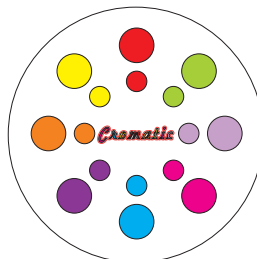


Cara 2

O Cartas redondas



Cara 1



Cara 2

Carta Cromatic

6 - 99 años
2 - 6 Jugadores
12 min.

Objetivo

Descubrir el color que no se repite.

Posibilidades

Cartas Cuadradas o
Cartas Redondas
Doble cara, doble juego.
1 diseño con círculos y
la otra cara con rombos.

Party

Ágil

Rápido y

Divertido

Cómo se Juega?

Se coloca el mazo y se descubre una carta.

El primero que dice el color que no se repite se la queda. (1 punto).

Si sale la Carta Cromatic (que todos sus 8 colores se repiten),
el primero en gritar "Cromatic" se la queda. (2 puntos).

Si alguien dice un color equivocado perderá una carta. (- 1 punto).

Rapidez visual

Concentración

Distinción de colores

Detección excepciones

Gana

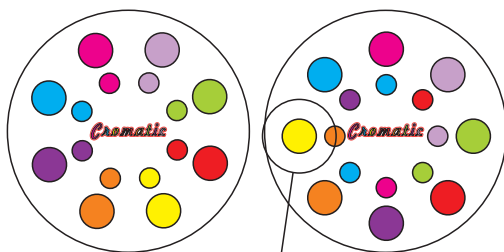
El que tenga más puntos.

Ojo!

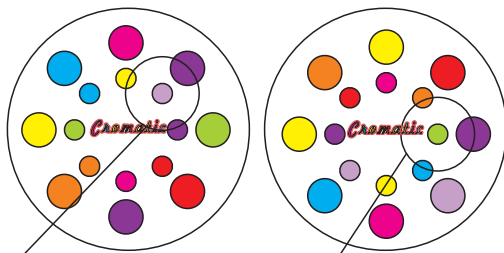
Hay revancha

Se comienza otra partida
con la otra cara
de la carta que tiene otro diseño.
Se te dará mejor rombos o círculos?

Carta Cromatic
2 puntos

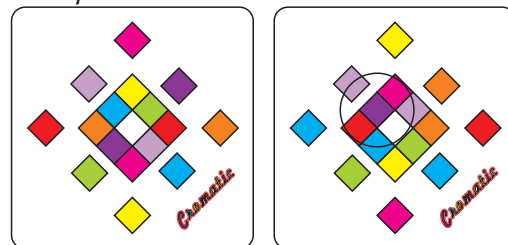


Los 8 colores se repiten. Solo aparece una vez el amarillo.

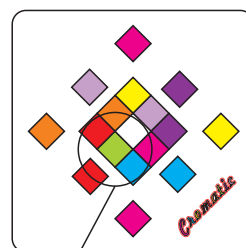


Solo aparece una vez el lila. Solo aparece una vez el verde.

Carta Cromatic
2 puntos



Solo aparece una vez el
magenta.
1 punto



Solo aparece una vez el
verde.
1 punto

Cartas Cuadradas Cartas Redondas

