

DECK RAIDER

the
DECKBUILDING GAME

¡Adéntrate en la jungla y consigue llegar al tesoro antes que el Villano sorteando multitud de eventos con la experiencia, objetos y aliados que vayas adquiriendo a lo largo de tu aventura!



 **1-2 JUG**
 **45-60'**
 **+10 AÑOS**

COMPONENTES

- 198 cartas
- 2 cartas de Ronda
- 1 carta de Jungla
- 2 cartas de Ayuda
- 58 fichas
- 5 Dados
- Reglamento

RONDA DE JUEGO

- Incrementar en uno el medidor de ronda con la ficha de Villano.
- Turno de primer jugador
- Turno del segundo jugador
- Fase de eventos
- Fase de estados

TURNO DEL JUGADOR

- Fase de Mantenimiento
- Revelación de nuevo Evento
- Fase de Acciones

CARACTERÍSTICAS

- Mecánica de construcción de mazos
- Modular (colocación de cartas de evento)
- Temática de cine de aventuras
- Modos solitario, cooperativo y competitivo
- Nivel intermedio, jugador casual y avanzado
- Posibilidad de adaptarse a una licencia
- Alta rejugabilidad (partidas únicas)
- Rápido Set-up
- Despliegue reducido en mesa

DISEÑADOR: Ángel Flores **CONTACTO:** angel@oreneta.org  [deck_raider_dbg](https://www.instagram.com/deck_raider_dbg)