

GEMA NARVÁEZ RUIZ

PIXEL POINTS

CADA CARTA CUENTA



3-5



+10



15'-25'

FLUJO DE JUEGO

Jugar bazas:

- Elige una carta como palo.
- Elige otra carta como valor.
- Los demás deben seguir palo si pueden.

Colocar cartas:

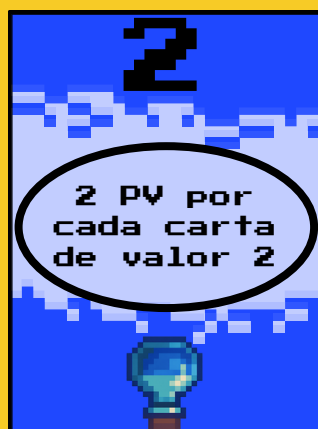
- Si ganas la baza, una carta de tu mano a la zona de puntuación.
- Si pierdes la baza, una carta de las jugadas a tu zona de cartas.



Pixel Points es un juego de bazas moderno en el que cada carta cuenta.

¿Jugarás una carta por su palo, por su número... o la retendrás en la mano por su puntuación? Tres usos. Muchas decisiones. Una única victoria.

Necesitarás ganar bazas. Necesitarás perder bazas. Y cada cosa en su momento oportuno.



ZONA DE PUNTUACIÓN

Cuando ganas una baza las cartas cuentan por su puntuación.

ZONA DE CARTAS

Cuando pierdes una baza las cartas cuentan por su número y palo.



12 RONDAS

MECÁNICAS

- Bazas
- Gestión de mano
- Colección de sets
- Cartas multiuso
- Tableau building

PUNTOS FUERTES

- Dilema del triple uso de las cartas
- Empates tácticos
- Rápido de jugar
- Pedirán más partidas

COMPONENTES

- 90 cartas

GEMA.NARVAEZRBG@GMAIL.COM



[PROTOS NOVA \(YT\)](#)