

# PIXEL POINTS



## CADA CARTA CUENTA

### FLUJO DE JUEGO

Jugar bazas:

- Elige una carta como palo.
- Elige otra carta como valor.
- Los demás deben seguir palo si pueden.

Colocar cartas:

- Si ganas la baza, una carta de tu mano a la zona de puntuación.
- Si pierdes la baza, una carta de las jugadas a tu zona de cartas.



Pixel Points es un juego de bazas moderno en el que cada carta cuenta.

¿Jugarás una carta por su palo, por su número... o la retendrás en la mano por su puntuación? Tres usos. Muchas decisiones. Una única victoria.

Necesitarás ganar bazas. Necesitarás perder bazas. Y cada cosa en su momento oportuno.



### ZONA DE PUNTUACIÓN

Cuando ganas una baza las cartas cuentan por su puntuación.

### ZONA DE CARTAS

Cuando pierdes una baza las cartas cuentan por su número y palo.



12 RONDAS

### MECÁNICAS

- Bazas
- Gestión de mano
- Colección de sets
- Cartas multiuso
- Tableau building

### PUNTOS FUERTES

- Dilema del triple uso de las cartas
- Empates tácticos
- Rápido de jugar
- Pedirán más partidas

### COMPONENTES

- 90 cartas