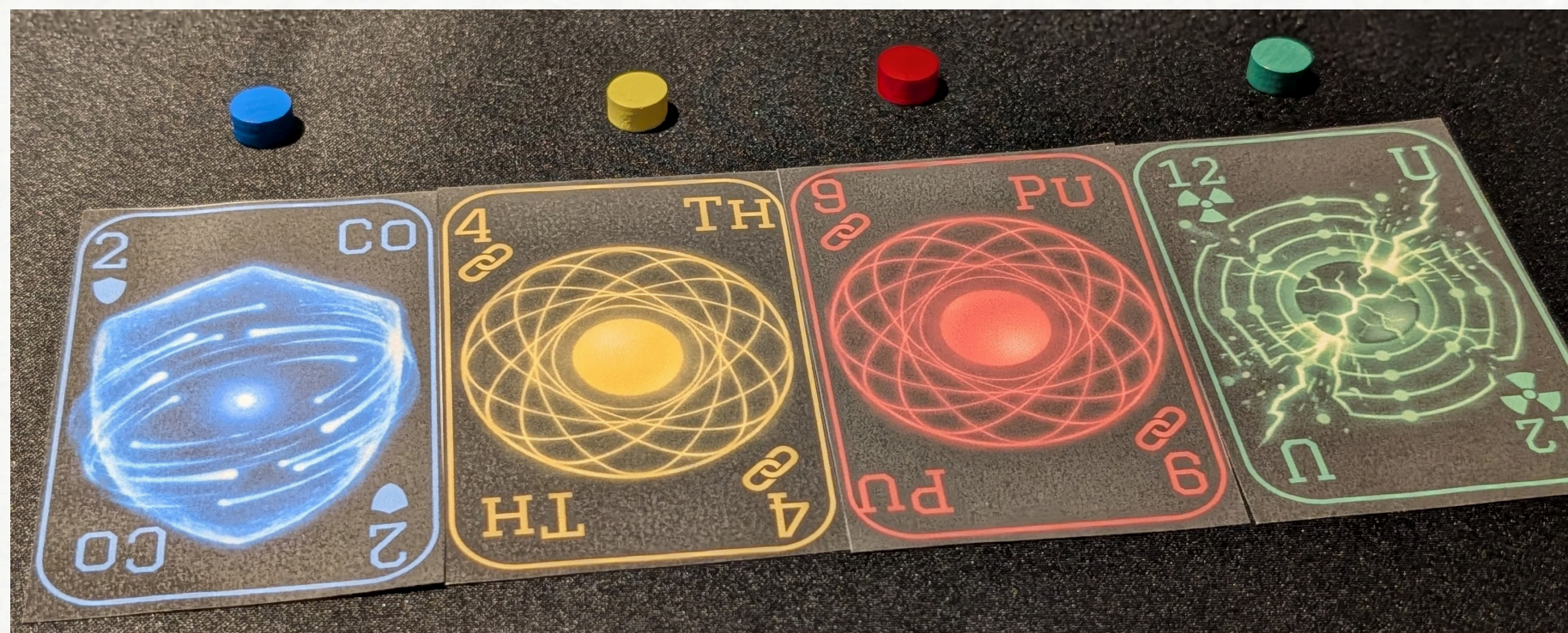


# RADIACIÓN EN EQUIPO

# ISÓTOPO



Bienvenidos a la sala de control.

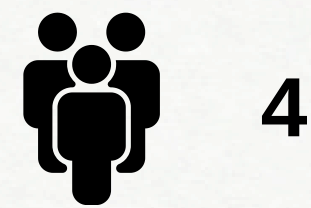
En Isótopo sois físicos nucleares compitiendo por estabilizar la materia.

En este juego de bazas, tendréis tres tipos de cartas: átomos estables (podrán crear fusiones que os den puntos), electrones libres (sirven para blindar isótopos radioactivos) e isótopos radioactivos (que puntuarán negativo si no se neutralizan).

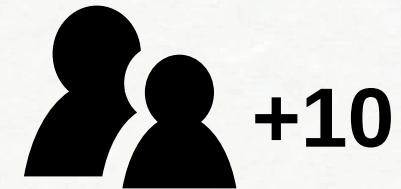
Deberás anticiparte y cooperar con tu compañero para sacar el máximo partido de cada carta y cada mano.

Y si las cosas van mal... siempre podéis reventar el reactor mediante una **masa crítica**.

**12 bazas. 3 rondas. Fusiona. Blinda. Gana.**



4



+10



30'

JUEGO DE  
BAZAS 2 VS. 2

**MECÁNICAS**  
BAZAS

JUEGO EN PAREJA  
TRIUNFO DINÁMICO  
ESTRATEGIA "SUICIDA"

**COMPONENTES**

48 CARTAS  
4 TOKENS DE ELEMENTO  
TRIUNFO  
16 TOKENS DE FUSIÓN

**PUNTOS FUERTES**

CARTAS QUE SE FUSIONAN  
BLINDAJE DURANTE LA BAZA  
OPCIÓN DE MUERTE SÚBITA  
JUEGO DE EQUIPO  
PARTIDAS DINÁMICAS

**TUTORIAL**



GEMA.NARVAEZRBG@GMAIL.COM



PROTOS NOVA (YT)

GEMA NARVÁEZ RUIZ