



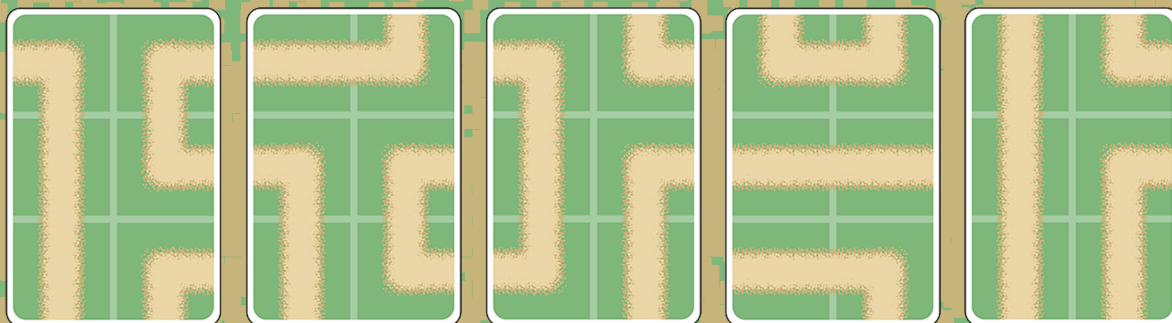
1-8 Jugadores • 15-20 Minutos
Edad +6

Crea caminos cerrados con tus cartas y gana puntos. ¡Entre más largo sea el circuito, más puntos obtienes!

Cuando se acaban las cartas, el jugador con más puntos será el ganador.

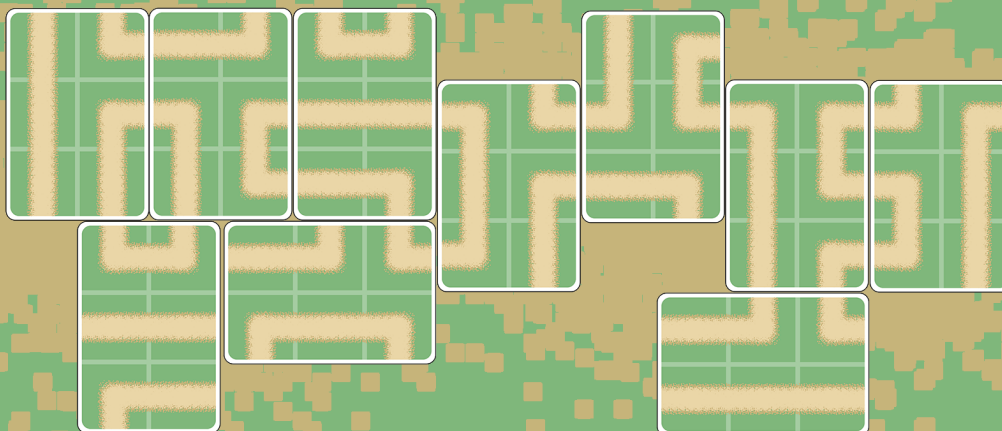
Juega solo, cooperativo, todos contra todos, o en equipos, con hasta 8 jugadores.

Cada jugador comienza con 3 cartas. Las cartas tienen diferentes patrones, con caminos que entran y salen de la carta. Por turnos, los jugadores deben colocar sus cartas sobre la mesa, intentando crear caminos cerrados.



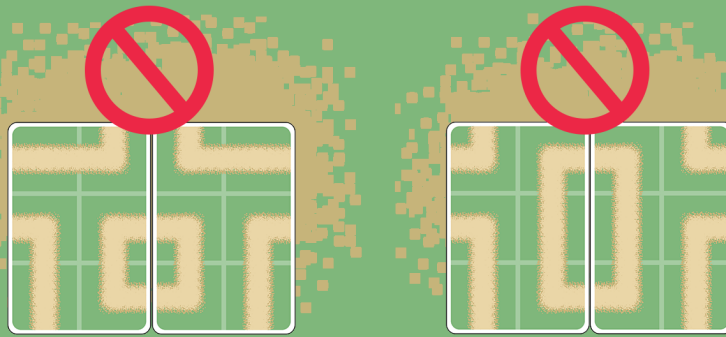
En su turno, cada jugador debe colocar una carta y coger otra del mazo, hasta que no queden más. Los mazos son expansibles, pueden contener 18, 36, o 54 cartas según se desee.

Las cartas se pueden colocar en vertical u horizontal, en cualquier posición siempre y cuando uno de los caminos de la carta conecte con al menos un camino de otra carta que esté sobre la mesa.



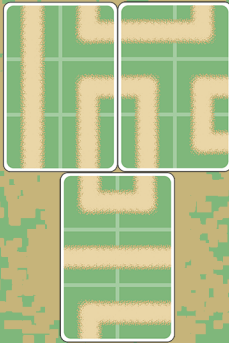
No se permite sobreponer cartas. Pero sí puedes bloquear los caminos que hagan otros jugadores.

Los circuitos deben ser de al menos tres cartas.
Circuitos de sólo dos cartas no está permitidos.

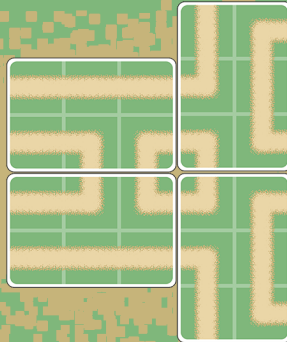


El jugador que consiga cerrar un camino cerrado es el único que gana puntos.
Sumará un punto por cada carta que forme el camino.

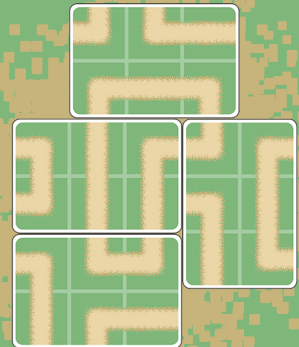
3 Puntos



4 Puntos



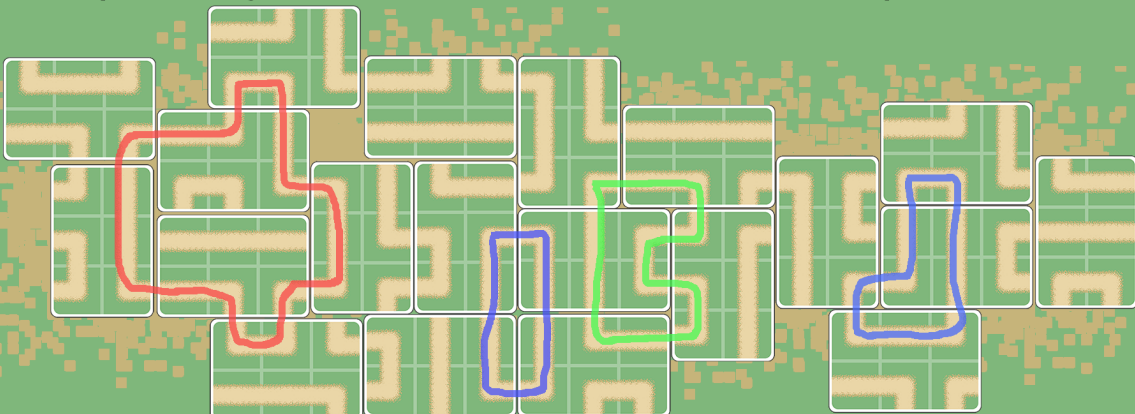
4 Puntos



El juego continúa hasta que no quedan más cartas.
Y el jugador con más puntos.. ¡gana!

RECOMENDACIÓN

Usa forros de cartas o cartas plastificadas. De este modo podrás usar rotuladores de pizarra para dibujar líneas sobre los caminos cuando completes un circuito



Cada jugador puede tener un color diferente
para poder registrar cuantos puntos tiene cada uno.

**Back
Track**

**Back
Track**

**Back
Track**

**Back
Track**

**Back
Track**

**Back
Track**

**Back
Track**

**Back
Track**

**Back
Track**

