

A LAS PUERTAS DE STALINGRADO

"15 cartas de munición, 4 ruinas y un solo tirador en pie."

JUGADORES	DURACIÓN	EDAD	PÚBLICO / PERFIL
2 Jugadores	20–30 min	12+ años	Duelos tácticos / Filler

1. DESCRIPCIÓN GENERAL

Otoño de 1942. Las ruinas heladas de Stalingrado albergan un duelo letal entre dos francotiradores (*Rattenkrieg*). Aislados entre los escombros y con recursos contados, solo 15 cartas de munición separan a cada combatiente de la victoria o la derrota.

Un duelo táctico de información oculta, gestión de recursos y lectura psicológica. Moverse delata la posición, los disparos continuos destruyen las coberturas y cada impacto causa penalizaciones específicas que merman las capacidades del rival.

2. PROPUESTAS ÚNICAS (USPS)

- **Degradación de Coberturas:** Los disparos fallidos no se pierden; dañan el terreno. Tras 3 impactos, la cobertura se derrumba permanentemente.
- **Incertidumbre de Objetos:** De 8 herramientas tácticas (Señuelo, Botiquín, Cuchillo, Trampa), solo se robarán 4 mediante *Otear*. Siempre quedan 4 cartas ocultas.
- **Heridas Funcionales:** Impactos en Mano (dificultan recargar) o Pie (impiden huir con paridad). Sufrir dos heridas del mismo tipo provoca la derrota inmediata.
- **Ángulo Muerto Táctico:** Un francotirador no puede disparar a su propia posición, obligando a deducir los desplazamientos enemigos para no quedar desprotegido.

3. SÍNTESIS DE UNA RONDA

1. **Planificación:** Selección secreta simultánea de 1 carta de Acción (Disparar, Recargar, Moverse, Otear).
2. **Revelación:** Muestra simultánea de las cartas elegidas.
3. **Resolución:** Duelos directos, disparos a blancos móviles/estáticos y uso de equipo táctico.
4. **Mantenimiento:** Recuperación de acciones básicas y registro público de consumibles.

4. DESPLIEGUE DEL JUEGO



5. CLASIFICACIÓN Y CATEGORÍA

- **Categoría / Género:** Duelo táctico de cartas, Filler, Juego de deducción.
- **Mecánicas:** Información oculta, Selección simultánea, Faroleo (Bluffing), Gestión de recursos.
- **Ambientación:** Segunda Guerra Mundial, Batalla de Stalingrado, Francotiradores.
- **Palabras Clave:** Duelo 1v1, Francotiradores, Táctico, Deducción, Filler.

6. COMPONENTES DEL JUEGO

- 8 Cartas de Localización (4 por jugador, numeradas 1–4)
- 6 Cartas de Acción Básica (3 por jugador: Disparar, Recargar, Moverse)
- 4 Cartas de Acción Consumible (2 de Otear por jugador)
- 30 Cartas de Munición (15 por jugador)
- 4 Cartas de Herida (2 de Mano y 2 de Pie)
- 2 Cartas Contador de Daños a Coberturas
- 8 Cartas de Objetos Tácticos (4 Munición extra, 1 Señuelo, 1 Botiquín, Equipamiento táctico)
- 1 Reglamento impreso

DISEÑADOR: Nahúm Manuel Martín Vegas
EMAIL: nadamas2000@gmail.com

X: @nadamas2000
LINKEDIN: Nahúm Martín Vegas