WILDFRAME

Una aventura de fotografía de naturaleza

Un juego de David Segura y Miguel Segura

1–4 | 10+ | 25–45 min

Wildframe es un juego familiar de fotografía de naturaleza en el que cada expedición plantea una decisión: retirarse con las fotografías conseguidas o seguir explorando y arriesgarse a perderlas. Los animales obtenidos pueden convertirse en puntos o utilizarse para mejorar tu equipo y construir un mazo cada vez más potente.

¿Por qué Wildframe?

Riesgo y recompensa
Cada carta revelada puede acercarte a una gran fotografía... o hacerte perder toda la expedición.

Puntos o mejoras
Decide si conservas tus fotografías para puntuar o las utilizas para adquirir mejor equipo.

Tu fotógrafo evoluciona
Construye y mejora tu mazo durante la partida para explorar más, gestionar mejor los peligros y conseguir animales más valiosos.

Cómo se juega

1. **Explora** — Revela cartas del Safari una a una.
2. **Fotografía** — Consigue animales de la fauna salvaje.
3. **Arriesga** — ¿Sigues explorando para lograr más fotografías?
4. **Retírate** — Asegura tu expedición antes del segundo peligro.
5. **Puntúa o mejora** — Conserva tus animales para puntuar o utilízalos para conseguir mejor equipo.

Mecánicas principales

Push your luck | Deckbuilding | Set collection | Objetivos compartidos

Experiencia de juego
Reglas accesibles, decisiones constantes de riesgo y recompensa y una clara sensación de progresión mientras mejoras tu equipo.

Interacción
Las expediciones permanecen disponibles para el siguiente jugador, los objetivos comunes crean una carrera por completarlos y algunos animales interactúan con las colecciones de los demás.

Componentes
Juego de cartas: mazo de Safari, cartas de Equipo, cartas de Misión y mazos personales.

Público objetivo
Familiar / Familiar+

Estado del desarrollo
- Prototipo totalmente jugable
- Extensamente testeado
- Duración habitual: 30–40 minutos

Semifinalista Concurso Averroes

Contacto

davidsegura.games@gmail.com