



¿Qué es Dream Park?

En **Dream Park**, cada jugador es un ayudante del Director encargado de preparar el parque de atracciones antes de su gran inauguración.

Cada ronda comienza con un **mercado competitivo de materiales** y la decisión de qué zona del parque estará en el foco del día.

Construye **proyectos**, consigue ventajas y demuestra que tus ideas han sido las más decisivas.

Cuando se anuncia el último día, una ronda final puede cambiarlo todo.

¿Qué lo hace especial?

- ★ **Mercado finito y competitivo** al inicio de cada ronda: cada elección importa.
- ★ **Director compartido** que crea tensión territorial y lectura de mesa.
- ★ **Proyectos ligeros con propósito**: control, combos y herramientas tácticas.
- ★ **Final anunciado** con última ronda emocionante y sorpresas al revelar objetivos.

Contacto

- **Autores:** David Segura y Ainara Segura
- **Email:** davidsegura.games@gmail.com
- **Idiomas:** ES / EN



Construye el parque perfecto antes del gran día

Cómo se juega

- 1  **El director** se mueve y pone el foco en una zona.
- 2  **Mercado:** cada jugador elige 1 material.
- 3  **Turnos:** 2 acciones por turno. Se pueden repetir.
- 4  **Proyectos:** construye y crea tus propuestas. Al 8º gran proyecto, última ronda.

Componentes

- ✓ 12 losetas de localización (tablero modular)
- ✓ 64 cartas de proyectos únicos
- ✓ 8 tipos de materiales (cartas mini)
- ✓ 1 meeple director + 4 meeples jugadores
- ✓ 10 cartas de misiones iniciales

