

TRADES & TRIBES

Un juego de negociación que permite a los estudiantes experimentar cómo funcionan realmente los mercados

Trades & Tribes es un juego rápido de negociación y comercio que reproduce los mecanismos fundamentales de los experimentos de mercado galardonados con el **Premio Nobel**, desarrollados por **Vernon L. Smith**.

Los jugadores se convierten en compradores y vendedores con valores y costes privados. Descubren precios y generan ganancias del intercambio. A medida que se realizan acuerdos, surgen la oferta, la demanda y el equilibrio del mercado.

En lugar de limitarse a leer sobre los mercados, los jugadores **crean mercados mediante sus propias interacciones como comerciantes**.

Datos básicos

Jugadores: 2–4 por mercado (escalable a clases completas)

Edad: 14+

Duración: 15–30 minutos por ronda

Asignaturas: Economía · Empresa · Negociación

Formato: Experimento de aula / juego estratégico

Por qué funciona en educación

- Materiales sencillos y preparación rápida
 - Incentivos integrados que sustituyen las recompensas monetarias reales
 - Funciona tanto en grupos pequeños como en clases completas
 - Proporciona resultados concretos para el análisis y la discusión
-

Componentes

- Cartas de valor / coste (baraja estándar)
- Fichas de precio y fichas de contabilidad
- Monedas de pago
- Mostrador de mercado
- Sistema de reglas para experimentos en el aula