



ROSA

2 a 4 personas

+8 años

30 min


ROSA es un juego competitivo abstracto de colocación de dados en el que os convertiréis en artistas del vitral para dar color a los cristales del rosetón de la Seu Vella de Lleida. Deberéis conseguir el máximo de encargos posibles para ganaros el sueldo.

COMPONENTES

- 1 tablero giratorio
- 24 dados
- 56 cartas de encargo
- 8 cartas de contador de ronda / eventos
- 4 cartas de ayuda







CÓMO SE JUEGA

- 1** Gira la roseta $\frac{1}{4}$ de vuelta hacia la derecha (opcional).
- 2** Activa una de las acciones disponibles:

- 3** Comprueba si has cumplido con alguno de tus encargos en tu zona y puntúalo.
- 4** Descarta un encargo y sustitúyelo por otro (opcional)



FINAL Y PUNTUACIÓN

El juego acaba al finalizar la octava ronda y gana quien tenga más monedas.

MECÁNICAS

-  Gestión de dados
-  Contratos
-  Construcción de patrones
-  Take that

HABILIDADES

-  Toma de decisiones
-  Atención
-  Tolerancia a la frustración
-  Flexibilidad

AUTORÍA

CATI HDEZ

catihdez.com / IG: @cati_hdez_

TABLERO
GIRATORIO

