

URUZ

Poder Celta



Jugadores: Solitario
Edad: Mayores de 14
Duración: + 180'



"Uruz, Poder Celta" es un desafío y una gran aventura que te permitirá explorar y actuar con libertad en un mundo de fantasía medieval, que agoniza bajo la influencia del poder oscuro. Recorre la campaña a lo largo de seis capítulos, descubriendo en cada uno nuevos elementos y mecánicas de juego.

Mejora la destreza de sus acciones (cartas de acción - construcción de mazos). Aumenta su habilidad en el combate (cartas de combate - construcción de mazos). Localiza hechiceros para dominar sus secretos mediante un original juego de dados. Consigue recursos resolviendo misiones, controlando localizaciones con tus aliados (colocación de trabajadores) o derrotando enemigos (automa de combate). Ábrete paso resolviendo códigos rúnicos (juego de deducción). Recorre el camino de tu destino para derrotar al poder oscuro antes de que transforme este mundo.

Componentes

- | | |
|------------------------------------|---|
| 1 Panel de jugador. | 18 Cartas de código rúnico. |
| 1 Token/Minijatura jugador. | 26 Cartas de pista de código rúnico. |
| 96 Cartas de objeto. | 102 Cartas de acción. |
| 36 Losetas de terreno. | 78 Cartas de combate. |
| 6 Token de aliado. | 48 Cartas de misión. |
| 12 Token marcador poder oscuro. | 45 Cartas de evento. |
| 12 Token marcador poder. | 18 Cartas de hechicero. |
| 6 Token una moneda de oro. | 18 Cartas de ruinas de combate. |
| 18 Token de 3 monedas de oro. | 114 Cartas de secuencia del automa de combate. |
| 6 Token una pieza de comida. | 44 Cartas de habilidad del automa de combate. |
| 12 Token de tres piezas de comida. | 117 Cartas de encuentro. |
| 6 Token de poder oscuro. | 12 Cartas de guerrero. |
| 1 Token de localización bloqueada. | 1 Cuaderno para el guardado de partidas. |
| 12 Token de guerrero | 18 Separadores para ordenar y guardar las cartas. |
| 4 Token de jefes finales. | 1 Reglamento de juego. |
| 36 Dados variados. | 1 Reglamento de campaña. |

TURNO DEL JUGADOR

- Inicio de turno.
- Resolver acciones de las misiones activas.
- Revelar el siguiente evento.
- Robar cartas de acción.
- Jugar las cartas de acción de tu mazo.
- Evaluar el contador del poder oscuro.
- Fin de turno.