



VIDEOCLUB



Idea General

1999, los videoclubs están en su auge. Títulos de dudosa calidad y de lo más variopintos, inundan las estanterías. Los jugadores son clientes que haciendo uso de su bono se disponen a alquilar todas las películas que puedan; no cuentan con que el tiempo para verlas es finito y retrasarse en su devolución conllevará el pago de una multa por demora. ¡Toma tu bono, alquila sin parar, ve todas las pelis que puedas, rebobina y... paga la multa!

Tipo de Juego

- + Filler
- + Draft de Cartas
- + Set Collection

Cómo se Juega

El objetivo del juego es ser el jugador con más puntos (suma de palomitas menos el dinero pagado en multas) al finalizar la semana. El juego se desarrolla a lo largo de 6 turnos. Cada turno consta de las siguientes fases:

FASE A: ALQUILAR PELICULAS

A.1 Catálogo: Los jugadores toman 4 películas del mazo y reservan 1 (a su mano) y otra la mandan al videoclub (pool común).

A.2 Pasar página del catálogo: Los jugadores pasan las 2 películas que quedan al jugador de su izquierda y se procede igual que en A.1.

A.3 Videoclub: Los jugadores por orden de turno toman una tercera película del videoclub.

A.4 La recomendación del "tío del videoclub": De las cartas restantes los jugadores toman una cuarta carta al azar.

FASE B: VER LAS PELICULAS

Los jugadores eligen de su mano que películas ver ese día teniendo en cuenta la limitación horaria. Las cartas tienen unos efectos generales y otros que son característicos del género de la película (combo de cartas).

FINAL DE LA PARTIDA

Al finalizar el sábado, la partida concluye. Los jugadores suman las palomitas de las películas vistas y restan las monedas (multas) de las películas de su mano. Quien más puntos gana.



Puntos Fuertes

Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

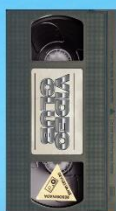
- **Filler:** Un juego rápido de jugar y sencillo de aprender.
- **Variable:** La gran cantidad de géneros incluidos y las diferentes combinaciones entre ellos hacen partidas y combos de cartas muy diferentes de una partida a otra.
- **Vistoso:** La calidad gráfica de la cartelería de las películas de esta época ya da de por sí para que el aspecto visual sea muy atractivo.
- **Ampliable:** Se puede ampliar el número de jugadores. Cada dos géneros (12 cartas por género) añade un jugador. Abarcando una franja de jugadores muy amplia.
- **Precio ajustado:** La cantidad de componentes no es excesiva ni se sale de la cadena de producción habitual.
- **Independiente del idioma.** Salvo el reglamento el juego carece de textos, dotándole de proyección internacional.
- **Temático / Nostálgico:** los jugadores se retraerán a una época ya pasado donde el alquiler de películas de serie B en VHS marco a toda una generación. Rememorarán aquellas

Componentes

1 Reglamento



130 Cartas Pelis



1 Loseta de Jugador Inicial



Fichas de Palomitas



10 Losetas de Género



5 Losetas de 'Ya la he visto'

