



Sir Thomas More's UTOPIA



Idea General

En 1516, el político humanista Sir Thomas More escribía UTOPIA. Hoy 500 años después sigue siendo origen de los más profundos análisis y acalorados debates entre filósofos, sociólogos, economistas y humanistas. Sin duda Utopía es un libro controvertido y polémico (ya desde su enigmático título) que trascenderá generaciones y cuyo significado traspasa lo racional para alcanzar la reflexión del individuo como parte de un todo. Utopía es un juego cooperativo donde los jugadores tendrán que hacerla realidad y viable.

Tipo de Juego

- ✚ Euro-Cooperativo
- ✚ Roles rotativos
- ✚ Gestión de recursos, dados y mano
- ✚ Acciones Simultaneas
- ✚ Deck y Bag Building

Como Se Juega

Los jugadores para ganar deberán aguantar 4 rondas completas sin que el valor de ningún nivel de calidad de vida baje a cero.

Cada ronda se compone de 4 turnos que a su vez se dividen en 4 fases.

FASE A: INICIO DEL TURNO

Los jugadores reponen sus fichas de acción.

FASE B: ACCIONES (SIMULTANEA)

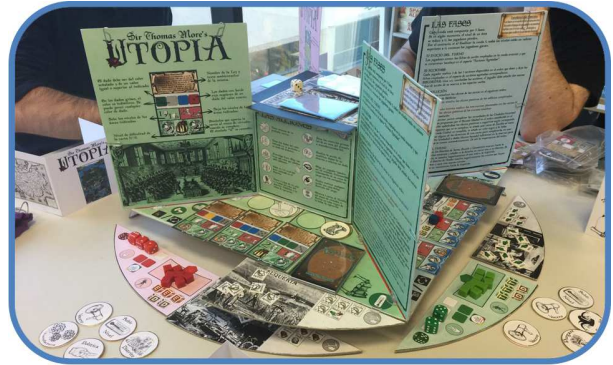
Los jugadores ejecutan 2 de las 3 acciones disponibles en su zona. Después, reponen esas 2 acciones con fichas de su reserva.

FASE C: RESOLUCION

Los jugadores resuelven los conflictos de sus 4 zonas: Edificación, Senado, Consistorio y Anales.

FASE D: FINAL DEL TURNO

Al finalizar, se sacan nuevas cartas de conflicto en cada zona y se rota el tablero, resolviendo negativamente si se acumulan demasiados.



Puntos Fuertes

Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

- Euro puro cooperativo, un tipo de juego no frecuente en el mercado.
- Vistoso: el tablero giratorio, las pantallas y unas cartas cuidadosamente ilustradas pueden hacer del juego muy atractivo visualmente y que entre por los ojos.
- Diferente y novedoso, con una muy buena combinación de mecánicas conocidas que se engranan perfectamente entre si y algunas nuevas (como el tablero giratorio) hacen de Utopía un juego donde los jugadores se enfrentaran a un sistema de juego poco visto.
- Dificultad Ajustable: El nivel de dificultad del juego es ajustable cambiando algunos parámetros de configuración siendo siempre un reto para los jugadores superar al juego. Rejugable.
- Muy temático: Todas las mecánicas están perfectamente justificadas con la narrativa que plantea el juego, sirviendo este a los jugadores como un acercamiento a la obra. Conociendo de una forma amena la visión de una sociedad y estilo de vida alternativa a la que conocemos dando lugar a interesantes debates.

Componentes

1 Reglamento

1 Tablero + Disco

4 Pantallas Jugador

4 Tableros Jugador

16 Dados en 4 colores

40 Fichas de Acción



1 Pantalla Tablero



6 Sectores Profesion

4 marcadores nivel

+4 dados blancos

4 Escudos Nivel

1 Bolsa

1 Reglamento

1 Tablero + Disco

4 Pantallas Jugador

4 Tableros Jugador

16 Dados en 4 colores

40 Fichas de Acción

+4 dados blancos

4 Escudos Nivel

1 Bolsa

66 Cartas Eventos

54 Cartas Ciudad

35 Cartas Edificio

38 Cartas Leyes

10 Cartas Desidia

1 Reglamento

1 Tablero + Disco

4 Pantallas Jugador

4 Tableros Jugador

16 Dados en 4 colores

40 Fichas de Acción

+4 dados blancos

4 Escudos Nivel

1 Bolsa

66 Cartas Eventos

54 Cartas Ciudad

35 Cartas Edificio

38 Cartas Leyes

10 Cartas Desidia

1 Reglamento

1 Tablero + Disco

4 Pantallas Jugador

4 Tableros Jugador

16 Dados en 4 colores

40 Fichas de Acción

+4 dados blancos

4 Escudos Nivel

1 Bolsa

66 Cartas Eventos

54 Cartas Ciudad

35 Cartas Edificio

38 Cartas Leyes

10 Cartas Desidia

1 Reglamento

1 Tablero + Disco

4 Pantallas Jugador

4 Tableros Jugador

16 Dados en 4 colores

40 Fichas de Acción

+4 dados blancos

4 Escudos Nivel

1 Bolsa

66 Cartas Eventos

54 Cartas Ciudad

35 Cartas Edificio

38 Cartas Leyes

10 Cartas Desidia

1 Reglamento

1 Tablero + Disco

4 Pantallas Jugador

4 Tableros Jugador

16 Dados en 4 colores

40 Fichas de Acción

+4 dados blancos

4 Escudos Nivel

1 Bolsa

66 Cartas Eventos

54 Cartas Ciudad

35 Cartas Edificio

38 Cartas Leyes

10 Cartas Desidia