



Control Tower

Aeropuerto LAX

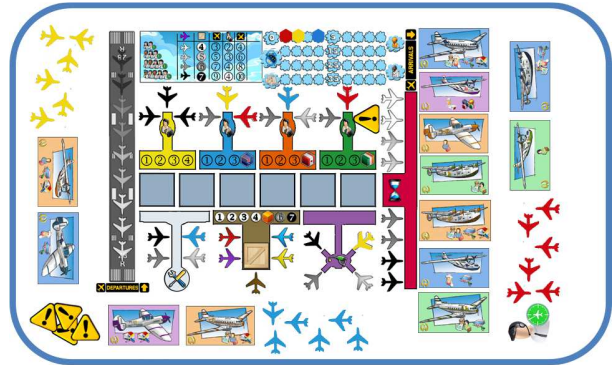


Idea General

Los jugadores toman el papel de controladores aéreos de la Torre de Control del aeropuerto de Los Ángeles, comúnmente conocido como LAX.

Como controladores, los jugadores podrán dar permiso de aterrizaje a aquellos aviones que mejor ajusten sus necesidades a los servicios que el aeropuerto puede ofrecer.

Otra de las responsabilidades, además, será el acertado uso del slot de salida de la pista de despegue así como la organización y distribución de los aviones para ofrecerles los servicios del aeropuerto de la forma más optimizada posible, anticipándose al resto de controladores, ya que las instalaciones son limitadas.



Tipo de Juego

- ✚ Euro-Medio
- ✚ Set Collection
- ✚ Planificación de Movimientos
- ✚ Colocación de Aviones
- ✚ Gestión de Servicios

Como Se Juega

El juego consta de 3 Fases + Puntuación Final.

FASE 1: ATERRIZAJES

Se colocan en la zona de despegue tantos aviones como numero de jugadores x2 mas uno. En orden de juego los jugadores toman un avión.

FASE 2: DISTRIBUCION

Los jugadores asignan los aviones al aeropuerto a las distintas áreas de servicios con el objetivo de cumplir los requerimientos de los aviones.

FASE 3: FINAL DEL TURNO

Los jugadores recuperan sus aviones. Se resetean el hangar e incidencias y se pasa el jugador inicial.

PUNTUACION FINAL

Al finalizar, se añaden puntos adicionales por set de aviones de distinto tipo y/o país.



Puntos Fuertes

Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

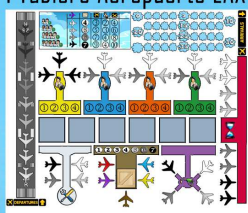
- Familiar pero con dura toma de decisiones.
- Igual de adictivo que Torre de Control pero con interacción mas directa entre jugadores.
- Diferente y novedoso, mientras otros juegos de transportes se centran en crear rutas u obtener ganancias aquí se plantea una gestión de servicios.
- Vistoso: el tablero del aeropuerto así como las cartas de aviones con el ilustrador apropiado dan posibilidad a un aspecto visual muy atractivo. Ni que decir si se sustituyen las fichas por miniaturas de avioncitos.
- Precio Ajustado: la cantidad de componentes no es excesiva ni se sale de la cadena de producción habitual.
- Dependencia del idioma: Nula.
- Se puede juntar con Torre de Control en un 2x1 ya que los componentes son casi idénticos o como una expansión de este.

Componentes

1 Reglamento



1 Tablero Aeropuerto LAX



5 Fichas Países



16 Tokens Evento

12 Cartas Mercancías + 12 Tokens



30 cubos amarillos
20 cubos rojos
15 cubos verdes
15 cubos azules



5 marcadores puntuación
40 Aviones en 5 colores



1 Jugador Inicial



5 Indicadores y Ayudas



58 Cartas Avion



16 Cartas Finales + 6 Tokens