

TODOS LOS HOMBRES DEL REINO

Idea General

El Reino está plagado de fieles y leales súbditos dispuestos a servir al Reino lo mejor posible. Estos próceres están especializados en ciertos ámbitos y tienen jurisdicción en determinados lugares. Todos quieren serle útil al Rey y se sentirán heridos en su orgullo y honra si notan que el Rey no aprecia su valía. Conocedor de ello, el Rey ha enviado diferentes emisarios con la misión de recorrer TODAS las bastas tierras del Reino y hacer partícipes a los señoríos que lo engloban de su prosperidad. Aquel emisario que visite todas las regiones y cuente con el beneplácito de los señoríos ganara el favor del Rey.

Tipo de Juego

- ✚ Abstracto
- ✚ Táctico y Estratégico
- ✚ Interacción entre jugadores
- ✚ Combinación de cartas
- ✚ Gestión de Recursos

Como Se Juega

El juego consta de 3 Acciones.

ACCION 1: ACTIVAR REGION (OBLIGATORIO)

El jugador gasta los recursos necesarios para activar una región adyacente a su caballero, debe entregar un recurso de los gastados a cada oponente. Al activarla se ejecutan las cartas. Si no puede activar ninguna región, pasa y puede tomar recursos y/o mover el caballero.

ACCION 2: ACTIVAR 2º REGION (OPCIONAL)

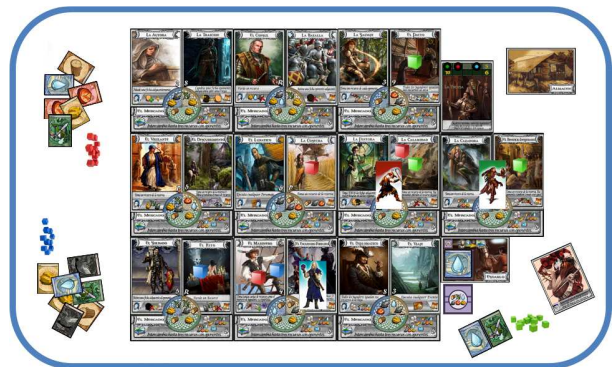
Si el jugador dispone aún de recursos puede activar un segundo grupo, una sola vez.

ACCION 3: MOVER CABALLERO (OPCIONAL)

El jugador puede en cualquier momento durante su turno mover su caballero al coste de un recurso. El recurso necesario vendrá indicado en la loseta "Establo".

FINAL DE LA PARTIDA:

La partida finaliza cuando un jugador coloca todos sus marcadores en las distintas regiones (10/12/14) dependiendo de la duración.



Puntos Fuertes

Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

- Sencillo pero con dura toma de decisiones.
- Inmersivo, no puedes dejar de prestar atención a lo que sucede en la partida ningún instante.
- Rejugabilidad: este aspecto queda asegurado con su tablero modular y combinatoria de las cartas
- Escalable: diseñado para que la experiencia de juego sea igual de buena con 2 a 4 jugadores mediante el uso de variantes.
- Vistoso: las losetas de regiones así como las cartas de personaje y eventos con el diseñador apropiado dan posibilidad a un aspecto visual muy atractivo. "Que entre por los ojos".
- Precio Ajustado: la cantidad de componentes no es excesiva ni se sale de la cadena de producción habitual.
- Dependencia del idioma: Baja. Los textos de las cartas son fácilmente sustituibles por iconografía. Proyección internacional.
- Dificultad y duración configurable.
- Muy estratégico, a 2 jugadores e inesperado y divertido a 4 jugadores.

Componentes



1 Reglamento



1 Baraja Decktet Adaptada



60 Recursos (10 de cada)



2 Losetas: Almaceny Establo



56 Marcadores (14 por color)



4 Peones