



# planetEx



## Idea General

En Planetex los jugadores son transportistas espaciales. Jugando sus cartas de acción deberán recorrer el sistema solar recogiendo recursos y entregándolos en los planetas que los requieran cumpliendo pedidos y mejorando su nave. También será importante la gestión del combustible y de la energía. La lucha por ser el mejor transportista del sistema será dura llegando incluso a lo beligerante contra otras compañías. ¡Date prisa! ¡hay mucho en juego y los recursos son escasos!

## Tipo de Juego

- ✚ Euro-Medio
- ✚ Pick & Deliver
- ✚ Gestión de recursos
- ✚ Set Collection
- ✚ Gestión de Mano

## Como Se Juega

Ganara la partida el jugador que más puntos tenga cumpliendo pedidos.

Los jugadores tienen una mano de seis cartas. Estas cartas determinan la acción que realizaran y el planeta al que se moverán (en el sentido indicado por la ruta).

En su turno el jugador podrá poner en juego tantas cartas como quiera y ejecutar la acciones en el orden que desee. Al finalizar repondrá su mano hasta seis cartas seleccionando de entre las cartas mostradas en el panel de control.

### ACCIONES:

**Atacar:** Roba recursos a otras naves.

**Cargar:** Toma recursos del planeta.

**Descargar:** Cumple un pedido.

**Reorbitar:** Cambia el sentido de la ruta.

**Repostar:** Cambia recursos por combustible o energía al precio indicado en el mercado.

Cada ronda los jugadores se verán afectados por un evento que cambiara las reglas establecidas.



## Puntos Fuertes

Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

- Euro medio con reglas sencillas pero con gran variedad de acciones.
- Vistoso: el tablero, las losetas de planetas, las cartas de equipo y evento con un buen ilustrador pueden hacer del juego muy atractivo visualmente.
- Dependencia del idioma: Baja. Las cartas van con iconos salvo las de Evento.
- Rejugabilidad Alta: Gran variedad de cartas de equipo (de las que solo salen 4 o 5 por partida) y el tablero de juego modular aseguran partidas completamente diferentes.
- Temático: Sientes que estas transportando materiales y cumpliendo pedidos.
- Duración Ajustada: la duración de entre hora y hora y media es muy adecuada para este tipo de juegos.
- Los componentes son típicos, nada fuera de la cadena de producción habitual y si se quiere hacer mas lustroso nada como cambiar los peones por unas miniaturas de las naves.

## Componentes

1 Reglamento



1 Tablero Principal



4 Tableros Jugador



1 Tablero de Mercado



18 Cartas de Equipamiento  
20 Cartas de Eventos



12 Losetas de Planeta + 1 Sol



32 Cartas Destinos  
36 Cartas Accion  
36 Cartas Recurso  
4 Cartas Referencia

TOKENS



12 Energia

4 Fuel

2 Agujeros