

# PECCATA MINUTA



## Idea General

En Peccata Minuta los jugadores encarnan a feligreses católicos que buscan la mejor iglesia donde confesarse. Afortunadamente, en Venecia, existe prácticamente una iglesia por cada calle así que solo es cuestión de elegir la mejor opción donde sus pecados sean absueltos. Pero cuidado, porque dependerá también del confesor ya que algunos son más proclives a absolver pecados graves y otros a pecados menores. El jugador con más puntos de absolución ganara la partida.



## Tipo de Juego

- + Bluffing
- + Pujas / Apuestas
- + Mayorías
- + Gestión de la mano



## Cómo se Juega

En el centro de la mesa se sitúan 4 losetas que representan las iglesias. Cada loseta tiene una carta de confesionario y una de confesor las cuales establecen la puntuación y característica especial de dicha iglesia.

Los jugadores disponen de una mano de 8 cartas que representan pecados con valor de 0 a 7.

Los jugadores en su turno juegan dos cartas de su mano en cuales quiera de las iglesias. Una de las cartas se pondrá bocarriba y la otra bocabajo; también puede jugar la habilidad especial de un confesor si lo tuviera.

Cuando todos los jugadores han jugado sus 8 cartas en las iglesias, la ronda concluye y se comprueba los puntos de absolución obtenidos por cada jugador en cada iglesia.

La partida termina cuando se han jugado un determinado número de rondas en función del número de jugadores. El jugador con más puntos de absolución gana la partida.

## Puntos Fuertes

Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

- **Filler:** Un juego rápido de jugar y sencillo de aprender.
- **Rejugable:** La gran cantidad de confesionarios y confesores y las diferentes combinaciones entre ellos hacen partidas y combos de cartas muy diferentes de una partida a otra.
- **Familiar:** Sencillo, pero con dura toma de decisiones.
- **Precio ajustado:** La cantidad de componentes no es excesiva ni se sale de la cadena de producción habitual.
- **Independiente del idioma.** Salvo el reglamento el juego carece de textos, dotándole de proyección internacional.
- **Emocionante:** grandes dosis de suspense cuando se desvelan las puntuaciones de las iglesias y con grandes sorpresas. Además, las partidas están igualadas hasta el final pudiendo ganar cualquiera.

## Componentes

1 Reglamento



40 Cartas Pecados



33 Cartas Confesionario



37 Cartas Confesor



5 Losetas de Iglesia



10 Marcadores



1 Loseta de Jugador Inicial

