

MALARIA CERO



Idea General

Malaria Cero es un juego cooperativo cuyo objetivo es descubrir la vacuna contra la malaria. Para ello podrán investigar y así descubrir los diferentes tratamientos a lo largo de la historia. También deberán tratar con fármacos a los pacientes que sufren la enfermedad y evitar nuevos casos mediante la prevención. Hacer todo esto conlleva unos costes, lo que provocará que los jugadores deban gestionar los fondos y buscar financiación.

Malaria Cero es un juego educativo donde los jugadores conocerán el ciclo de la enfermedad y los métodos para curarla y prevenirla.

Tipo de Juego

- ✚ Euro-Cooperativo Educativo
- ✚ Selección y Gestión de Cartas
- ✚ Acciones simultáneas

Cómo se Juega

Los jugadores, para ganar, deberán buscar la vacuna contra la malaria. Para ello tendrán que investigar mientras procuran que haya pocos afectados. De lo contrario, perderán la partida.

Cada ronda, los jugadores juegan una carta (Investigación, Tratamiento, Financiación o Prevención), ejecutan su efecto y luego se procede a la fase de Malaria.

FASE A: PICADURA E INFECCIÓN

Los jugadores lanzan los dados para ver cuántos pacientes entran en esa ronda.

FASE B: INFECCIÓN DEL HÍGADO

Se descubren las fichas de Esporozoítos para ver cómo se reproduce el parásito - merozoítos.

FASE C: INFECCIÓN DE LOS GLÓBULOS ROJOS

Por cada Merozoíto descubierto se saca un cubo (mutación), y si éste es rosa, se duplica.

FASE D: DESTRUCCIÓN Y TRANSMISIÓN

Se evalúa el daño realizado por el parásito a los pacientes y su capacidad de transmisión.



Puntos Fuertes

Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

- **Euro cooperativo:** Un tipo de juego no frecuente en el mercado que sigue la estela de los juegos científicos que están ahora de moda.
- **Vistoso:** Con un buen ilustrador, el tablero puede quedar muy atrayente y los diferentes "bichejos" hacerlos con estilo cartoon.
- **Educativo:** El juego cuenta con el apoyo del CSIC en su programa "Cuenta la Ciencia" y con el asesoramiento de la Dra. Elena Gómez (investigadora sobre la malaria) y su equipo.
- **Rejugabilidad y dificultad ajustable:** El nivel de dificultad es ajustable, siendo siempre un reto para los jugadores superar al juego.
- **Muy temático:** Todas las mecánicas están perfectamente justificadas con el proceso del parásito y los diferentes estadios que va adoptando, lo que sirve a los jugadores como acercamiento a conocer cómo actúa la malaria. Descubrirán de una forma amena cómo podemos atacar al parásito y cómo prevenir su infección, además de tomar constancia del grave problema que supone la enfermedad en todo el mundo.

Componentes

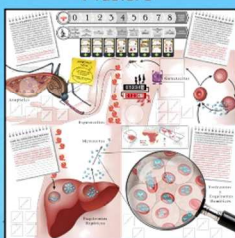
1 Reglamento



2 Bolsas



1 Tablero



90 Cartas Acción



10 Cartas Gametocitos



Fichas de Ambiente



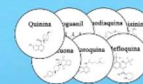
72 cubos en 6 colores



12 Fichas de Región + 1 dado



21 Fichas de Fármacos



24 Fichas de Esporozoítos



10 Dados



1 Marcador Investigación



2 Marcadores Muertos / Vivos

