

# ELEMENTAL

## Idea General

Agatha ha sido asesinada.

¿Dónde estaban los sospechosos en el momento del asesinato? ¿Qué arma se empleó? ¿Cuál es el motivo que impulsó al asesino a cometer tan atroz crimen? ¿Qué ha sido del cadáver? ¿Hay alguna prueba?

En "Elemental", los jugadores toman el papel de detectives cuya principal misión será averiguar dónde estaban cada uno de los elementos implicados (sospechoso, arma, motivo y prueba) en el asesinato cuando este fue cometido.

## Tipo de Juego

- + Lógica
- + Deducción
- + Solitario, Cooperativo y Competitivo
- + Colocación de losetas

## Cómo se Juega

Cada jugador dispone de dos fichas de Pista. Además, los jugadores tienen visibles tantas cartas de Condición como número de jugadores más uno. En su turno, el jugador:

- Coloca una de sus fichas sobre una de las condiciones asegurándose de que no entra en contradicción con anteriores o con la situación del tablero de juego. Si una condición está completa, se descubre una nueva carta de Condición del mazo.
- Tacha de cada tarjeta de deducción los elementos que no cumplen con la condición.
- Después roba una ficha del montón que desee.
- \* Si al rellenar todas las cartas de Condición los jugadores no han conseguido determinar cuál es el elemento de cada tarjeta de deducción, se considera que no han podido resolver el caso.
- \* Si en alguna tarjeta de deducción se tacharan todos los elementos, quedara más de uno sin tachar o un elemento debiera estar en dos tarjetas, eso significa que los jugadores, al establecer las Condiciones, han concurrido en una contradicción y pierden la partida.
- \* Si los jugadores consiguen que en cada tarjeta haya un solo elemento y este sea diferente al del resto de tarjetas, habrán ganado.



## Puntos Fuertes

Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

- **Sencillo**, pero con dura toma de decisiones.
- **Inmersivo**: Pone a prueba el uso de la lógica y la deducción de los jugadores, los cuales afrontarán el reto que les propone el juego de una forma tenaz.
- **Sistemas de juego**: Tiene diferentes modos de juego, como solitario, cooperativo y competitivo.
- **Vistoso**: Con el diseñador e ilustrador apropiado puede tener un aspecto visual muy atractivo.
- **Precio ajustado**: La cantidad de componentes no es excesiva ni se sale de la cadena de producción habitual.
- **Desafío**: Diferentes niveles de dificultad para que siempre suponga un reto incluso para los jugadores más aventajados.
- **Independiente del idioma**. Con proyección internacional.
- **Expansible**: Diseñada una mini expansión que añade dos nuevos agentes (víctima y estado del cuerpo) y más escenarios, lo que le aporta más rejugabilidad.

## Componentes

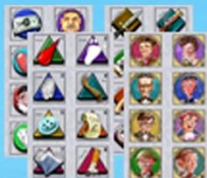
1 Reglamento



16 Losetas de Habitación



32 Tarjetas de Deducción



32 Cartas de Pistas

224 Marcadores



5 Bolsas

64 Fichas de Pista

16 Fichas de Habitación

12 Fichas de Mansión

12 Fichas de Ayuda



20 Cartas de Condición