



CIUDADES PARALELAS

Idea General

Los jugadores encarnan a urbanistas en un tiempo futuro. Algo en el espacio-tiempo se ha fracturado y está alterando el orden natural de las cosas. En un mundo paralelo hay otra versión de ti, intentando al igual que tu realizar su trabajo pero las constantes intrusiones entre ambos mundos no os pondrán las cosas fáciles. Los jugadores deberán realizar la planificación urbanística lo mejor posible teniendo en cuenta que lo que ellos realizan tiene reflejo en la ciudad del oponente por lo que en cada toma de decisiones deberán considerar el resultado de sus acciones en ambos mundos.

Tipo de Juego

- ✚ Abstracto
- ✚ Táctico y Estratégico
- ✚ Colocación de losetas
- ✚ Interacción entre jugadores
- ✚ Planificación Urbanística

Como Se Juega

El juego consta de 3 Fases.

FASE 1: REVELAR EDIFICIOS

Los jugadores revelan de los cinco montones de losetas, las losetas no descubiertas.

FASE 2: URBANIZACION

El jugador en turno coloca en el área de juego una de las cinco losetas disponibles.

El oponente coloca la loseta opuesta en el mismo lugar elegido por el jugador pero en su área.

FASE 3: CHEQUEO Y PUNTUACION

Los jugadores comprueban si tras colocar la loseta alguna es rodeada por sus cuatro lados.

Todas estas losetas se puntúan en lo positivo y en lo negativo.

FINAL PARTIDA

La partida finaliza tras 12 rondas cuando todas las losetas han sido puestas en juego.

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=or047as5BKw>



Puntos Fuertes

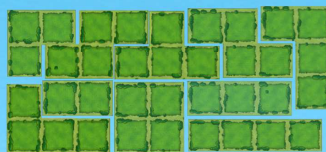
Aspectos de interés a nivel comercial que ofrece el juego:

- Sencillo pero con dura toma de decisiones.
- Inmersivo, al ser de dos jugadores no puedes dejar de prestar atención a lo que sucede en la partida ningún instante.
- Rejugabilidad: gracias a su tablero modular y la combinatoria de las cartas cada partida es única.
- Expansible: Diseñada una mini expansión que añade nuevos edificios y reglas avanzadas.
- Vistoso: los tableros individuales de terreno así como las cartas de edificios con el diseñador apropiado dan posibilidad a un aspecto visual muy atractivo. "Que entre por los ojos".
- Precio Ajustado: la cantidad de componentes no es excesiva ni se sale de la cadena de producción habitual.
- Dependencia del idioma: Nula. Con proyección internacional.
- Finalista en: Concurso de Creación de Juegos (Granollers), Ludopolis (Portugal), Zona Lúdica (Malaga), Jugando en Pareja (Blog).

Componentes



1 Reglamento



2 Sets de 8 piezas de Terreno



48 Marcadores



2 Tableros de jugador



2 Indicadores puntuación



20 Cartas de Tierras



25 Cartas Edificios



25 Cartas Edificios

Expansión: 4 piezas de terreno, 16 marcadores, 18 cartas de edificios, 10 cartas de Tierra y reglas