



Where is Santa?

juego de lógica y agudeza visual

Objetivo

Sé el primer jugador en repartir todos tus regalos en la ciudad.

Componentes

- Un tablero
- 3 dados
- 10 fichas por jugador

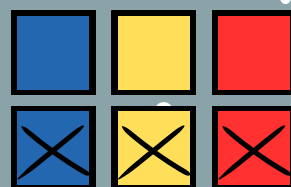


Mecánica

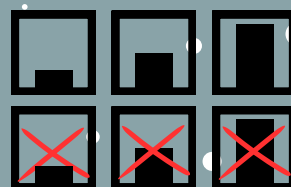
Tira los dados y encuentra una casa que cumpla las condiciones de las tres caras expuestas (color, tamaño y número de niños). Coloca tu ficha lo más rápido posible.

¿Qué me puede salir en cada dado?

- Dado de color: Existen 6 posibilidades: azul, amarillo o rojo + que no sea azul, que no sea amarillo y que no sea rojo.



- Dado de tamaño: Existen 6 posibilidades: casa pequeña, casa mediana y casa grande + casa que no sea pequeña, casa que no sea mediana y casa que no sea grande.



- Dado de niños: Cuenta los niños que viven en la casa. Pueden ser hasta 3. ¡Atención! ¡Pueden estar escondidos!

