

TOO FAST

JUEGO DE GESTIÓN DE CARTAS

SÉ EL CONDUCTOR MÁS VELOZ, PERO SIN PASARTE

OBJETIVO

Conseguir ser el jugador que más kilómetros/hora acumule al final de la partida, sin superar en cada turno el límite de 120 k/h.

COMPONENTES

- 58 cartas de velocidad.
- 12 cartas de acción.

MECÁNICA

Cada jugador, en su turno, levantará del mazo tantas cartas como desee, intentando sumar con ellas la máxima velocidad posible. Si sobrepasa el límite de 120 k/h, tendrá que deshacerse de las cartas. Si se planta, dejará las cartas en su zona de juego hasta que las pueda recoger en el siguiente turno.

Con la carta de RADAR, baja la velocidad de otro conductor, eliminando su carta más alta. Con la carta de MECÁNICO haz que el coche de otro conductor pase por tu taller, quedándote con sus cartas. Con la carta de EXPLOSIÓN, haz que un jugador pierda todas sus cartas.

