

El juego de las casitas



Juego infantil y familiar de agudeza visual que nos permite desarrollar el pensamiento lógico

Objetivo

Ser el primer jugador en colocar en el tablero todas sus fichas.

Componentes

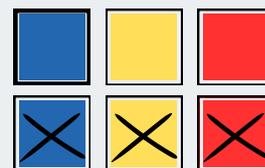
- Un tablero reversible con dos escenarios. Elige ser Santa o un repartidor de pizza.
- 3 dados
- 10 fichas por jugador

Mecánica

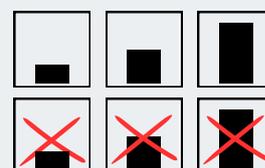
Tira los dados y encuentra una casa que cumpla las condiciones de las tres caras expuestas (color, tamaño y número de niños). Coloca tu ficha lo más rápido posible.

¿Qué me puede salir en cada dado?

- Dado de color: Existen 6 posibilidades: azul, amarillo o rojo + que no sea azul, que no sea amarillo y que no sea rojo.



- Dado de tamaño: Existen 6 posibilidades: casa pequeña, casa mediana y casa grande + casa que no sea pequeña, casa que no sea mediana y casa que no sea grande.



- Dado de personas: Cuenta las personas que viven en la casa. Pueden ser hasta 3. ¡Atención! ¡Pueden ser difíciles de encontrar!

