



AGENTES DOBLES - El gremio de los espías, es un juego de estilo *wargame*, de estrategia y roles ocultos. Todos los jugadores pertenecen al Gremio de Espías y cada uno será **leal en secreto** a uno de las dos potencias en guerra... Pero si la cosa se tuerce, siempre se puede recurrir al **plan B** y cambiar de lealtad. Los jugadores deberán competir y colaborar puntualmente para que su bando sea el ganador y convertirse en el **mejor espía del gremio**.



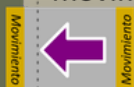
En cada turno cada jugador puede realizar una acción:

- **Cambiar su lealtad**,
- **Jugar una carta de maniobra** para, por ejemplo, descubrir la lealtad de otro jugador o reclutarlo a su bando,
- ó **mover un comando** en el tablero de operaciones.

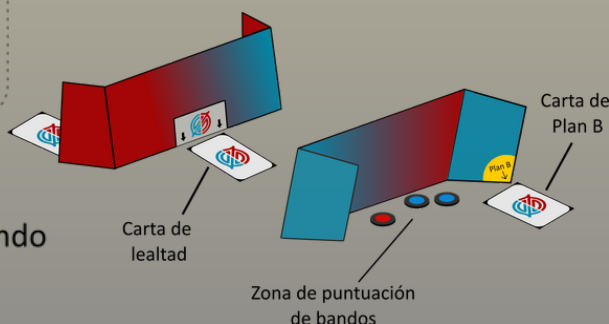
Tablero de Operaciones



Carta de movimiento



Los **comandos** de cada superpotencia, al alcanzar sus respectivos localizadores de misión, consiguen **puntos**. Los jugadores que sean leales al bando con mas puntos al final de la partida, tendrán mayor facilidad de alzarse con la victoria y **convertirse en el mejor espía del Gremio**.



- Roles ocultos
- Estrategia
- Wargame



3-5



45 - 60'



+10

Componentes:

- 1 tablero
- 5 paneles ocultación
- 5 tokens de tablero
- 40 tokens puntuación
- 2 fichas de estado
- 44 cartas (43x65 mm)
- 12 cartas (64x88 mm)

→ CONTACTO

Cechu Giménez
 chechu1040@gmail.com
 653048852