



Dreamshield

JUEGO DE CARTAS - MEMORY ESTRATÉGICO CON GESTIÓN DE TABLERO

LOS JUGADORES SE CONVIERTEN EN OVEJAS GUARDIANAS DE LOS SUEÑOS INFANTILES, QUE COMBATEN LAS PESADILLAS Y PROTEGEN EL DESCANSO DE LOS NIÑOS MIENTRAS DUERMEN

CADA JUGADOR DEBE GESTIONAR ESTRATÉGICAMENTE SU TABLERO DE MONSTRUOS PARA ASEGURARSE DE TENER A LOS MENOS TEMIBLES AL FINAL DE LAS RONDAS, CONVIRTIÉNDOSE EN EL GUARDIÁN QUE GARANTICE LOS SUEÑOS MÁS TRANQUILOS CUANDO SUENE EL DESPERTADOR

ES UN JUEGO QUE COMBINA LAS MECÁNICAS DE MEMORY Y GESTIÓN DE TABLERO, INTEGRANDO DINÁMICAS INTERACTIVAS CON PODERES ESPECIALES, LO QUE GARANTIZA QUE CADA PARTIDA SEA TAN EMOCIONANTE COMO DESAFIANTE

EL SISTEMA DE RIESGO-RECOMPENSA DE LA ACCIÓN "¡MOOOK!" PONE A PRUEBA LA CONFIANZA Y LA ESTRATEGIA DE LOS JUGADORES, PERMITIÉNDOLES OBTENER VALIOSAS BONIFICACIONES O ARRIESGARSE A COSTOSAS PENALIZACIONES EN SU CAMINO PARA CONVERTIRSE EN EL MEJOR PROTECTOR DE SUEÑOS

ACCIONES

- ✓ VER CARTA (TUYA O DE OTRO GUARDIÁN)
- ✓ COGER CARTA DEL MAZO Y REEMPLAZARLA POR UNA DE TU TABLERO. SI EXPULSAS UN PODER ESTE SE ACTIVARÁ.
- ✓ ESPANTAR. SI ALGUIEN EXPULSA UNA CARTA IGUAL A UNA QUE ESTÉ OCULTA PUEDES ESPANTAR LA QUE TENGAS LOCALIZADA (DE TU TABLERO O DEL TABLERO DE OTRO GUARDIÁN)



¡MOOOK! HAZ SONAR EL DESPERTADOR Y FINALIZA

LA RONDA. LOS NIÑOS RECORDARÁN LA TERRORÍFICA PESADILLA O EL DULCE SUEÑO CON EL QUE HAN DESPERTADO, EN FUNCIÓN DE LA PUNTUACIÓN DE TU TABLERO AL TERMINAR LA PARTIDA

COMPONENTES

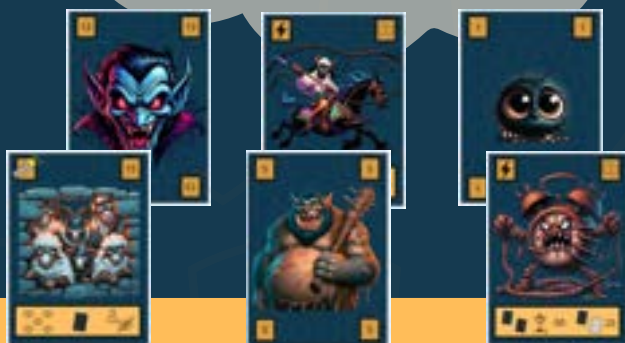
79 CARTAS

54 CARTAS DE MONSTRUOS

21 CARTAS DE PODER

4 CARTAS ESPECIALES

LIBRETO DE PUNTUACIÓN



30 - 40'



2 - 8



+10



@MACHANGOGAMES



MACHANGOGAMES@GMAIL.COM