

Piedra, Papel, Peineta!

Piedra, Papel, Peineta es un juego party, de velocidad, habilidad, reflejos y observación.

Los jugadores irán cambiando constantemente la forma de su mano, subiendo y bajando dedos, siguiendo las indicaciones de las distintas cartas del mazo.

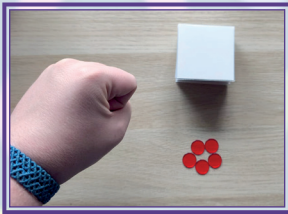
Observa los gestos de los demás, detecta una combinación ganadora antes que nadie y acusa a tu rival para arrebatarte sus puntos de victoria. Y ten cuidado con hacer peinetas: son de muy mal gusto.



COMPONENTES

- Una caja.
- Un manual de instrucciones
- 40 cartas 70x70.
- 30 fichas.

CÓMO SE JUEGA



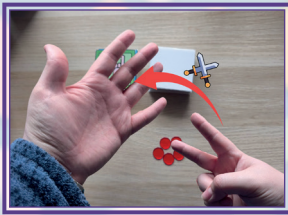
1. Reparte 5 fichas a cada jugador, baje el mazo de cartas y déjalo en el centro de la mesa. Después colócala en forma de puño a una altura que el resto de jugadores puedan verla bien.



2. Un jugador levanta una carta del centro. Puede ser un mismo jugador o podéis ir rotando entre todos.



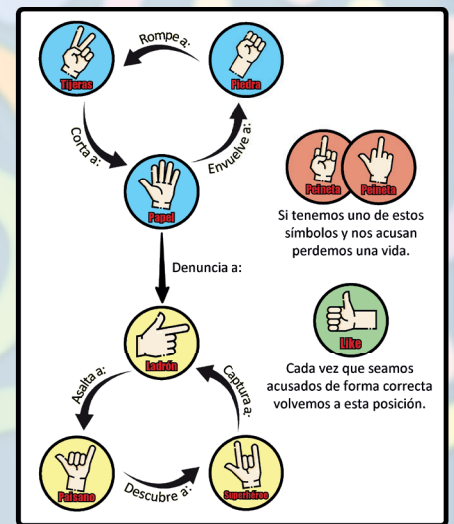
3. Todos los jugadores harán con los dedos lo que diga la carta con la mano que dejaron alzada al principio de la partida.



4. Si ves que un jugador tiene una combinación de dedos que pierde contra la tuya puedes acusarle alzando el brazo contra él. Si la acusación es correcta le robas una ficha. Si fallas, la pierdes tú.



5. Jugad haciendo esto hasta que el mazo de cartas se agote. Gana el jugador que tenga más fichas.



Combinaciones del juego

TIPO Y CATEGORÍA

- Party game.
- Habilidad, reflejos y observación.
- Tiempo real.
- Caos y locura.
- Explicación en 3 minutos.
- Partidas cortas.
- Mucha diversión.



8+ AÑOS



6 - 10 MIN.



3 - 6

CONTACTO

Daniel Jiménez Vela
dani_hama@hotmail.es

659 903 786

✉ : @Uke_Pandaren

📷 : @dani_el_uke

🌐 : asociacionludo.com/socios/674