



Combate estratégico con activaciones alternas en un mundo de fantasía Épica.

Cada jugador forma un grupo de béroes mediante un sistema de draft. Elegir variedad en los roles de tus personajes y la colocación de estos en el tablero, será clave. Juega contra uno o varios oponentes a la vez.

Utiliza los turnos alternos a tu favor y activa a cada uno de tu Déroes en el momento adecuado. Daz uso de sus ataques especiales y su magía. Derrota a los personajes del contrario y así ganar la batalla en un combate estratégico sin descanso.

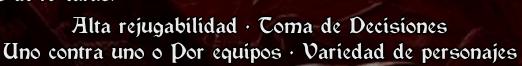
No te des por veneido basta que tu último béroe sea derrotado.

Mecánicas de Juego:

- Draft incial de béroes.
- Posiciones específicas en el tablero.
- Curnos con activaciones alternas.
- Sin turnos muertos.
- Multiples estados.
- Combate por estadísticas.

Componentes:

- 25 cartas de béroe.
- 25 tokens de béroe de 35mm.
- 2 tableros de juego.
- 120 marcadores de estados de 15mm.
- 4 cartas de referencia de estados.
- 50 marcadores de daño de 15mm
- 2 dados de 10 caras.



Creadores:

Albert Martinez y Victor Martin a.m.molto@gmail.com

Contacto: a.m.i

