



2-4



30-45 MIN



12+

Combate estratégico con activaciones alternas  
en un mundo de fantasía Épica.

Cada jugador forma un grupo de héroes mediante un sistema de draft. Elegir variedad en los roles de tus personajes y la colocación de estos en el tablero, será clave. Juega contra uno o varios oponentes a la vez.

Utiliza los turnos alternos a tu favor y activa a cada uno de tu Héroes en el momento adecuado. Haz uso de sus ataques especiales y su magia. Derrota a los personajes del contrario y así ganar la batalla en un combate estratégico sin descanso.

No te des por vencido hasta que tu último héroe sea derrotado.

### Mecánicas de Juego:

- Draft inicial de héroes.
- Posiciones específicas en el tablero.
- Turnos con activaciones alternas.
- Sin turnos muertos.
- Múltiples estados.
- Combate por estadísticas.

### Componentes:

- 25 cartas de héroe.
- 25 tokens de héroe de 35mm.
- 2 tableros de juego.
- 120 marcadores de estados de 15mm.
- 4 cartas de referencia de estados.
- 50 marcadores de daño de 15mm
- 2 dados de 10 caras.



Alta rejugabilidad · Toma de Decisiones  
Uno contra uno o Por equipos · Variedad de personajes

Creadores: Albert Martínez y Victor Martín  
Contacto: a.m.molto@gmail.com