



AGENCIAS DE



INTELIGENCIA

Agencias de (casi) Inteligencia es un filler dinámico inspirado en la obra del maestro Ibañez. Los jugadores tratarán de hacerse con ciertas cartas de las manos de sus rivales, al tiempo que procuran conservar las suyas.

-5+ años.

-De 3 a 6 jugadores.

-Partidas rápidas, de 5 a 10 minutos.

-Filler de cartas, roba la mano de tu rival, ¡espíar está permitido!

-¡Solo 58 cartas!



En este juego, al contrario de lo habitual, no juegas con tu mano, ¡sino con la que robas a tus rivales! Por lo que, por una vez, te interesa tener las peores cartas posibles entre tus dedos. Bombas ocultas, espías, filtraciones de datos...

Al ser un juego de espías, ¡mirarle la mano a los rivales para *recabar información* está permitido! Espía, roba y protege tus documentos secretos en este juego rápido de aprender, caótico y cachondo con Agencias de (casi) Inteligencia.

