

MUSHROLL

Mushroll es un juego **familiar plus** con mecánicas **Roll & Write** y **colocación de trabajadores mediante dados**, ambientado en un bosque de setas de colores. De 2 a 4 jugadores y con una duración de 30 minutos, a partir de 8 años.

Cada jugador tiene un set de dados de un color que irá colocando sobre las cartas que componen el tablero, para así tachar números en su hoja de puntuación y conseguir combos que den números extra.

La **versatilidad** del juego reside en el tablero modular compuesto por cartas de doble cara, con dos huecos para colocar los dados encima, lo que permite combinarlas para variar la dificultad.

La **parte estratégica y de interacción** con los demás jugadores consiste en valorar dónde es mejor colocar el dado, porque si tu dado se queda solo en una carta, puntuarás en negativo.

RONDA DE JUEGO

Todos los jugadores tiran sus dados simultáneamente. Empezando por el jugador inicial y en sentido horario, cada jugador coloca un dado en una carta a su elección.

El jugador en activo tacha el número correspondiente en su hoja de puntuación según las reglas de colocación de dados.

Cuando todos los jugadores han colocado sus dados termina la ronda de juego.

Se comprueba si algún dado se ha quedado solo en una carta y el propietario del dado anota el número del dado como puntos negativos.

Se recogen todos los dados y empieza una nueva ronda.



INFORMACIÓN

Juego Familiar Plus
Roll & Write
Independiente del idioma

COMPONENTES

- 4 Dados rojos
- 4 Dados azules
- 4 Dados verdes
- 4 Dados amarillos
- 4 rotuladores
- 8 Cartas
- Bloc de hojas de puntuación

CONTACTO

Paloma Jiménez
Abraham Sánchez

conexiongames.es@gmail.com

