

DUALSOURCE

ENERGY HUNTERS DECK

Dual source es un juego de enfrentamiento entre mazos de cartas coleccionables donde el objetivo es conseguir puntos de energía. Para ello contarás con cartas de criatura, objetos, equipamiento, hechizos y escenarios. Podrás crear tus propias estrategias y combos para ganar la partida y así conseguir la preciada energía pura.

TÉMATICA:

El juego está ambientado en un mundo posapocalíptico donde los humanos descubrieron una fuente de energía sin igual y la utilizaron como combustible para sus magias y máquinas. Cuando esta energía empezó a escasear, se empezaron a enfrentar entre ellos para conseguir energía de las pocas fuentes que quedaban por explotar. Esto originó una gran guerra planetaria donde utilizaron esta energía para crear armas cada vez más destructivas, lo que los llevó a su propia extinción. Así mismo, las grandes y numerosas explosiones de esta energía se convirtieron en fuentes duales de energía que transformaron a la fauna superviviente. Tras miles de años de evolución, ahora las razas animales que dominan el planeta vuelven a enfrentarse entre ellas para dominar las grandes fuentes de energía. ¿Volverán a cometer los errores del pasado de la humanidad?

CÓMO SE JUEGA:

Cada jugador cuenta con un mazo de 40 cartas. En la parte central, entre los jugadores, tenemos 2 mazos más de 15 cartas cada uno, de energía positiva y negativa. En cada turno se juegan cartas de criatura, hechizos, entre otros, para conseguir superar al jugador contrario. El que consiga infringir más puntos de vigor será el ganador del turno y recogerá una carta de energía positiva; el perdedor recogerá la carta de energía negativa. El que consiga primero 20 puntos de energía positiva gana la partida.

MECÁNICAS:

La peculiaridad del juego son las cartas; estas están divididas en 2 partes: la izquierda corresponde a la carta pagada con éter positivo, mientras que la derecha corresponde a la carta pagada con éter negativo. Los puntos de éter se consiguen con una tirada de 2 dados de 6 caras. El éter es el resultado de la destilación de la propia energía. Al jugar un turno, el vencedor jugará con la parte positiva de la carta y el perdedor con la parte negativa.

CARACTERÍSTICAS:

De 2 a 4 jugadores, en varios modos de juego.
Entre 15 y 45 minutos de juego por partida.
A partir de 8 años.
Público objetivo: todos los niveles y edades.

COMPONENTES:

2 mazos de 40 cartas + 20 cartas más de mochila
2 mazos de 15 cartas de energía positiva y negativa
4 dados de 6 caras
2 contadores de energía (opcional)

PUNTOS FUERTES COMERCIALES:

Juego muy económico de producir, compacto y con pocos componentes.
Varios niveles de dificultad.
En los test realizados en varios encuentros de protos ha resultado el juego más jugado, incluso repitiendo los mismos jugadores.
Visualmente atractivo para todos los públicos.
Muy fácil de entender y jugar en menos de 5 minutos.
Los mazos presentados a testeos son básicos; contamos con infinidad de mecánicas, habilidades y efectos en el tintero listos para impresionar a nuestros jugadores.
Capacidad creativa de mazos donde los jugadores pueden mejorar sus mazos con sinergias entre cartas, combos y estrategias.
El tipo de mecánica de los turnos garantiza igualdad y competitividad, independientemente de la inversión realizada.
Venta de expansiones cerradas pero adaptables a los gustos de cada jugador, los jugadores compran lo que se describe en el sobre o caja.
Miles de expansiones y crossovers por venir.

CONTACTO:

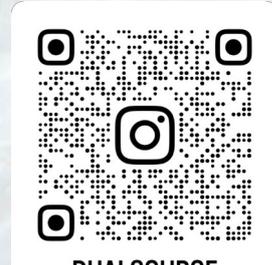
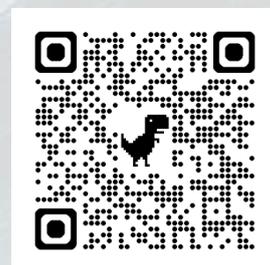
Daniel Ortiz, 639933306
Llorenç Solé, 622011091

dualsource2025@gmail.com
contact@dual-source.com
info@orso-games.com

www.dual-source.com
www.orso-games.com

video presentación:

siguenos en instagram:



DUALSOURCE

