



**40 a 90 minutos**  
**2 jugs.**  
**+12 años**



**Creación de mazo**  
**Colocación de losetas**

Un alma nueva, que acaba de abandonar la dimensión de los vivos, se espanta en el labirinto, atrapada a la espera de su Juicio Final.

Después de haberse enfrentado a la luz y a la oscuridad, los dos destinos posibles de sus séquito de criaturas siniestras se enfrentarán entre sí para decidir el rumbo que tomará su existencia eterna.



**ESTRATEGIA Y MODOS DE VICTORIA ALTERNATIVOS**

**AMBIENTACIÓN INMERSIVA Y REJUGABILIDAD**

Adéntrate en un bosque de losetas aleatorizadas para diseñar un mazo de criaturas y batirte en el duelo contra tu némesis, una vez alcanzas el extremo opuesto.

Cada paso que avances en el tablero define tu camino, y a su vez condiciona el de tu oponente, lo que quedará plasmado en el sendero.

En los eventos podrás ampliar, mejorar o cambiar de parte de tu equipo, así como obtener recursos que te ayudarán a inclinar la balanza a tu favor en el enfrentamiento.

Tras cada batalla, ambos contendientes volveréis a atravesar el bosque, que ahora se está transformando para volver a encontraros al final del mismo.

Derrota a tu rival por tres ocasiones, o evoca cuatro recuerdos de la vida pasada, para retornar como Destino final del alma en proceso y completar así su transición.



**ELEMENTOS DE JUEGO SIN TEXTO, SIMBOLOGÍA SE EXPLICAN A TRAVÉS DE UNA RÁPIDA**



Crea tu mazo inicial

Mejora tu mazo y afina tu estrategia recorriendo el bosque de losetas aleatorizadas

Enfrenta a tu rival

29 losetas · 120 cartas  
9 fichas de objeto · 15 dados  
7 runas de "Recuerdo"

¿Quieres saber más de QOORT?



¡Échale un ojo al vídeo explicativo!

Manuel Canabal  
mncanabal@gmail.com  
(+34) 662528609