

**20-40**

MINUTOS

**2-4**

JUGADORES

**+7**

AÑOS

**CATEGORÍA**

Filler Estratégico

Familiar +

**MECÁNICAS**

Gestión de Riesgo

Colección de sets

Muerte Súbita

Interacción (Take That)



# DIOSES DEL CAOS

*Los dioses duermen. Tu mundo depende de ello.*

Al principio de los tiempos, los dioses surgieron de un estallido cósmico seguido por una larga era caótica. En ella, los Arquitectos fuimos concebidos azarosamente y, al tomar conciencia de nosotros mismos, decidimos imponer el orden. Dormimos y encerramos a los dioses en sepulturas de losas rúnicas. Ahora, usamos la energía de sus corazones y las runas de su prisión para construir, pero cuidado: cada extracción debilita su tumba. Si despiertan, el apocalipsis consumirá tu obra.

**¿CÓMO SE JUEGA? (ESTRUCTURA DEL TURNO)****1. ELIGE TU ACCIÓN**

Decide entre A) Gestionar (Descartar y Robar nuevas cartas a tu mano) o B) Construir (Jugar cartas a tu zona).

**2. PAGA EL COSTE**

Si construyes, consume la energía otorgada por los dados (-1). Si te falta energía, ¡selecciona estratégicamente dos dados y tienta a la suerte!

**3. REPÓN TU MANO**

Si construyes robas cartas hasta tener 5. Con cada robo avanza el marcador de Apocalipsis de un dios. ¡Cuidado con llegar al Nivel 9!

**MERCADO QUE COLAPSA**

Robar cartas de los mazos acelera el fin, pues debilitamos la sepultura del Dios cautivo. Cuando un Dios despierta entra en cólera apocalíptica, su energía es infinita y nos permite construir fácilmente cartas de su elemento, pero éstas pierden la mitad de su valor en la puntuación final. ¿Buscarás aprovechar el caos divino para terraformar muchos elementos de valor bajo o construirás calidad con cautela y sigilo?

**GESTIÓN VERTICAL**

Dispones de 4 columnas de hasta 5 cartas de mundo para alzar tu obra. Solapa cartas, y crea hábitats propicios para que aparezca la fauna en tu mundo.

**ECOSISTEMA INTERACTIVO**

Invoca a la Fauna para sabotear a tus rivales: usa al Lobo para triturar sus cartas, roba recursos con la Rata o atrinchérate tras la Tortuga.

**MUERTE SÚBITA**

La partida finaliza inmediatamente cuando el número de dioses despiertos sea igual al número de jugadores.

**CONTENIDO DE LA CAJA**

- 84 Cartas de Mundo
- 6 Cartas de Dios
- 18 Cartas de Fauna

- 6 Dados Esenciales
- 12 Marcadores