



Demuestra tu valor escalando hasta el nido en la cima de la montaña y regresa con un huevo antes de que el dragón te atrape.

- Filler, familiar
- Para 2 a 6 jugadores
- A partir de 8 años
- Duración: 20 minutos
- Componentes: 54 cartas, 6 fichas de jugador y 6 fichas de huevo



Las **cartas forman un tablero** por donde se moverán los jugadores. Será diferente en cada partida e irá creciendo durante ella. Los jugadores utilizarán el resto de cartas para moverse y hacer combos ganadores. En cada ronda, todos preparan su jugada simultáneamente y la revelan, pero las decisiones de unos echarán por tierra los planes de otros.

El **objetivo** es escalar hasta la cima de la montaña, coger un huevo de dragón y volver. Los jugadores puntuarán según el valor de su huevo. Además, los más rápidos en completar el recorrido conseguirán puntos adicionales. Pero mucho cuidado: si el dragón atrapa a un jugador, puedes quedar eliminado.



La **rejugabilidad** está asegurada con el tablero aleatorio, múltiples variantes sobre juego estándar, además de ofrecer modos cooperativo, solitario e infantil.

Planificación de acciones, un poco de suerte y una carrera se combinan para dar forma a un juego **rápido y ágil** donde siempre se pide la revancha.