



Alfonso Ferrero – 2024 – alfonso.ferrero.82@gmail.com

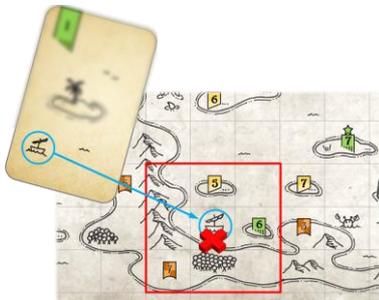
- Filler de estrategia, familiar plus.
- Para 2 a 4 jugadores, a partir de 8 años, duración 30 minutos.
- Componentes: 54 cartas, 20 fichas de barcos, 3 fichas de "X" y un mapa.

Envía tus barcos a conquistar el Caribe mientras buscas los 3 cofres del tesoro... o sé más listo que tus rivales y róbaselos.



Se juega por turnos, colocando una carta en la mesa y, a continuación, se pueden utilizar los barcos, robar más cartas o jugar habilidades especiales. El objetivo es controlar el mayor número de cartas para ganar la partida.

El juego tiene una mecánica única de colocación de cartas del 1 al 7, formando cadenas controladas por barcos de cada jugador. Cada carta da un punto de victoria. Para romper una cadena, los rivales pueden intercalar una carta con un número intermedio.



El otro aspecto brillante del juego es el mapa que esconde la ubicación de 3 cofres del tesoro con puntos de victoria y otras sorpresas. El mapa revela progresivamente dónde se encuentran durante la partida y mantiene a todos los jugadores en alerta.

Hay habilidades especiales para atacar a los barcos rivales para hacerles perder puntos, robar cartas a otros jugadores e incluso robarles los cofres que hayan encontrado. Estas habilidades pueden dar un vuelco a la partida, manteniendo la emoción en todo momento y haciendo imposible predecir quién será el ganador.

