

# PIRAMI DUEL



1-2



10+



20'- 30'

## Resumen:

Un Juego para dos jugadores de Diego Ibáñez, Juanjo Quintero y Guillermo Viciano donde tendrás que explorar el antiguo Egipto peleando por conseguir las pirámides más influyentes. En cada turno tendrás que colocar tus pirámides de forma que influyen en las cartas que te interesa puntuar. Pero ten cuidado de que no te pisen tus pirámides y pierdas toda la influencia. En cada partida jugarás 9 cartas distintas, en orden distinto haciendo combos con distintas cartas, por lo que la rejugabilidad estará siempre presente.

## El juego:

- Antes de empezar selecciona 9 cartas y disponlas en una cuadrícula de 3x3.
- Tus 8 dados tendrán unos valores aleatorios (por lo que cada partida es distinta).
- En tu turno, selecciona una de tus pirámides y ponla en una esquina de una carta, influyendo en todas las cartas que toque.
- También podrás ponerla en una esquina ocupada por tu rival, obligándole a quitar su pirámide y ponerla en una esquina libre, pero con un punto más.
- Al final de los 8 turnos, se mirará quién ejerce mayor influencia sobre cada carta y ese jugador recibirá los puntos que indique la descripción.

## Componentes:

- 27 cartas con distinta puntuación
- 16 dados de 4 caras (8 por jugador)
- 16 tokens (8 por jugador)
- Instrucciones



¿Quieres ver una demostración del juego?



@gviciano\_boardgames