FOUR ELEMENTS









EARTH

FIRE

WIND







Juego de cartas donde cada jugador ha de intentar sumar puntos en cada uno de los 4 colores de una manera balanceada, ya que para ganar la partida tendrá que dominar un color, pero su puntuación final serán sus dos colores con menos puntos.

Componentes:

- 38 cartas
- 1 tablero de puntuación
- 20 cubos (4 por cada color)

Turno de juego:

- Juega una de las 2 cartas que tienes en la mano.
- Une colores y/o números.
- Puntúa cada color por separado
- Si unes dos símbolos puedes hacer acción extra y jugar una carta ya jugada.
- Roba una carta

Final y puntuación:

- Se acaba cuando ya no quedan cartas para robar
- Suma los puntos de la carta d tu mano
- Para poder ganar has de dominar al menos uno de los 4 colores
- Suma tus dos colores con menos puntos.
- El jugador con más puntos gana la partida.



