

Silvaris

Diseñado por: Yurú Nieto Faus

En **Silvaris**, dos jugadores compiten en un **duelo estratégico** por el control de un jardín cambiante. Cada jugador lidera a un **jardinero** con la **misión** de **expandir** su influencia, **alzar** 3 copas y **bloquear** el progreso de su rival.



Componentes

- Tablero de 6x6
- 36 fichas de **raíz**
- 24 fichas de **bloqueo**
- 6 fichas de **árbol**
- 4 fichas de **roca**
- 2 fichas de **jardinero**

Puntos fuertes

- 🌱 **Interacción** Constante
- 🧠 **Decisiones Tácticas** en Cada Turno
- ⚡ **Estrategia Rápida y Dinámica**
- 🔄 **Alta Rejugabilidad**

En Silvaris, no puedes ignorar a tu oponente. Cada decisión afecta directamente sus opciones, combinando **control territorial**, **bloqueo táctico** y **decisiones estratégicas**.

Cómo se juega

El **objetivo** es alzar **3 copas** en el jardín. Para ello, conecta raíces y utiliza tu **jardinero** para controlar el terreno y frenar a tu oponente.

Cada turno tiene **dos fases**:

- 1 Mover al Jardinero:** Decide dónde colocarlo para expandir, bloquear o preparar tus siguientes movimientos.
- 2 Realizar una Acción Principal:**
 - **Expandir raíces:** Conecta nuevas casillas para crecer.
 - **Alzar una copa:** Reclama un punto clave con raíces conectadas.
 - **Colocar o mover una roca:** Corta los planes de tu rival.

Pensado para...

- 🧠 **Jugadores Estratégicos**
Perfecto para quienes buscan **desafíos tácticos** con **alta interacción**.
- ❤️ **Parejas Competitivas**
Diseñado para **enfrentamientos uno a uno**, rápidos e intensos.
- 🎨 **Amantes del Diseño Temático**
Una experiencia inmersiva con **piezas 3D** que dan vida a un mundo natural.



Contacto: nietofausyuru@gmail.com