



SECUENCIAL



DISEÑADO POR: YURI NIETO FAUS

En **Secuencial**, los jugadores desactivan explosivos resolviendo **patrones y combinaciones** numéricas en un **tablero compartido**, utilizando **habilidades especiales** y **estrategias** dinámicas para transformar y dominar el juego.



COMPONENTES

- 1 **tablero** conjunto
- 10 cartas de **objetivo**
- 24 cartas de **juego**
- 2 **marcadores** de puntos
- 5 **fichas** de desactivación

PUNTOS FUERTES

 **Interacción** Estratégica

 **Gestión** Dinámica

 **Competencia** Constante

 **Alta Rejugabilidad**

En **Secuencial**, las decisiones estratégicas influyen en todos los jugadores, manteniendo la **partida emocionante, dinámica y competitiva** hasta el final.

COMO SE JUEGA

El **objetivo** es colocar cartas estratégicamente en el tablero conjunto y usar sus habilidades para **ganar** la mayor cantidad de **puntos** posibles desactivando explosivos.

Cada turno tiene **dos pasos**:

1 Escoger y Colocar una Carta

Elige una carta del draft común y colócala en el tablero conjunto, usando solo el número orientado hacia ti.


2 Calcular Puntos


Ganas puntos si el **color de la carta** coincide con tu **carta objetivo**.

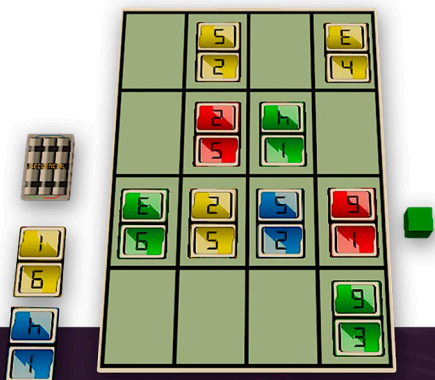
Al **completar una fila**, si su suma **coincide** con el número de tu **carta objetivo**, se desactiva y obtienes puntos adicionales. **Si no** coincide, **pierdes puntos** según la diferencia.

PENSADO PARA...

 **Jugadores Competitivos**: Perfecto para quienes buscan **retos** tácticos e **interacción** constante.

 **Parejas y Amigos**: Ideal para **partidas rápidas** en grupos reducidos o en pareja.

 **Amantes de Juegos Abstractos**: Para quienes disfrutan de **mecánicas claras** con **profundidad** estratégica.



CONTACTO: NIETOFAUSYURI@GMAIL.COM