



# GAMUSINIA

AUTOR: FER PRIMA

ferprigu@gmail.com

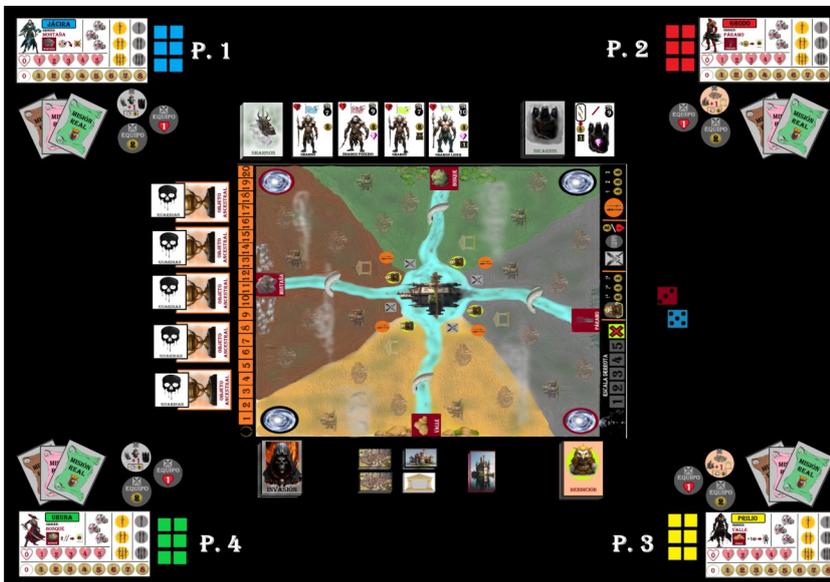
fer\_board\_games

- COMPETITIVO - COMBATE - EXPLORACIÓN
- GESTIÓN ACCIONES - MAYORÍAS
- JUGADOR MEDIO - INICIADO



## COMBATE, VENCE A LAS CRIATURAS DEL BRUJO, Y RECUPERA EL REINO DE GAMUSINIA.

REGLAS - 116 CARTAS - 46 FICHAS - 24 MARCADORES - 2 DADOS - 4 TABLILLAS - TABLERO



CADA RONDA DE LAS 9, SALE CARTA INVASIÓN, QUE INDICA DONDE COLOCAR FICHAS DE CIUDADES Y CASTILLOS INVADIDOS. RECÚPERALOS Y LLÉVATE LA RECOMPENSA.

BUSCA POR LOS ASENTAMIENTOS A LOS PELIGROSOS GUARDIANES Y RECUPERA LOS OBJETOS QUE CUSTODIAN.

EN TU TURNO MUÉVETE POR LOS TERRITORIOS, HAZ 2 ACCIONES DE 10 POSIBLES, Y LUEGO GASTA TU ORO EN MEJORAS.

ENFRÉNTATE A LOS SHARGOS. CONSIGUE LAS DIFERENTES MAYORÍAS. COMPRA MEJORAS PARA TU PERSONAJE. HAZ OFRENDAS PARA OBTENER BENEFICIOS. OBTÉN LOS SÍMBOLOS NECESARIOS PARA VENCER A GAMUSINOS Y GUARDIANES. INVIERTE BIEN LAS RECOMPENSAS OBTENIDAS. CUMPLE LAS MISIONES DEL REY. Y NO OLVIDES HACERTE CON MUCHAS GEMAS. UF, MENUDA AVENTURA, NO?.

PARECE UNA LOCURA PERO EL JUEGO ES MUY SENCILLO, SÓLO TIENES QUE GESTIONAR BIEN TUS ACCIONES Y DECISIONES. BIENVENIDO A GAMUSINIA.

**CARTAS**

**FICHAS**

**TABLILLA JUGADOR**