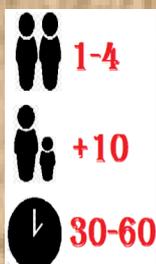




GAMUSINIA ya está libre del brujo Sperpentox gracias a vuestra valentía y audacia, pero el rey Gañán III teme que el brujo vuelva a su reino y culmine su venganza. En esta digna secuela de **GAMUSINIA**, vosotros por orden del rey, viajaréis al origen del mal, a la Isla Sperpentox, al refugio del temido brujo, donde rodeado de peligrosas criaturas, urde sus conjuros y planes de venganza contra el reino de Gamusinia. Tendréis que cumplir atrevidos desafíos, vencer a las más raras y peligrosas criaturas, a los temidos esbirros del brujo los Gamusinos Oscuros y derrotar al propio brujo. Además tendréis que construir una balsa, o no saldréis de la isla, y por supuesto llevar algún presente a la princesa Gañanina y al rey Gañán III, os lo agradecerán. Y todo esto en una carrera contra reloj donde ganará el que mas puntos de Honor consiga. Por supuesto contareis con la ayuda en forma de bendiciones del dios Poyito, divinidad y símbolo de Gamusinia.

Expansión autojugable, estrategia, competitivo, orientado a jugadores de nivel medio.

CONTENIDO: 1 tablero - 4 peones - 98 cartas - 17 cubitos - 4 fichas jugador - 11 dados - 31 toquen - manual instrucciones



AUTOR: FERNANDO PRIMA

ferprigu@gmail.com

MÓVIL: 678 240 747