



**AUTOR: FER PRIMA**  
**EMAIL: ferprigu@gmail.com**  
**678 240 747**

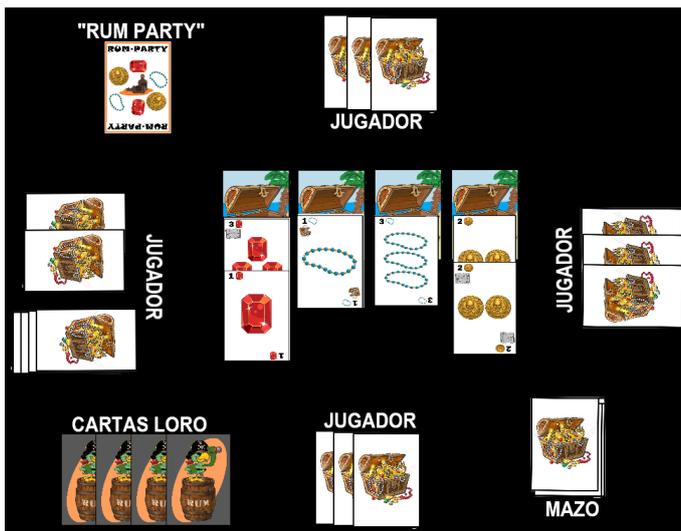
● **COMPETITIVO - GESTION DE MANO**  
 ● **PARTY - FAMILIAR**  
 ● **TODOS LOS PÚBLICOS**

**2 - 5**      **+8**      **15 - 20**

**USA UNA ESTRATEGIA, ELIGE BIEN TUS DECISIONES, ASUME RIESGOS, LLENA LOS COFRE CON LOS TESOROS ADECUADOS Y... LLÉVATELOS. ESTOS PIRATAS ESTÁN LOCOS!!!**

**55 CARTAS - REGLAS**

JUEGO RÁPIDO Y SENCILLO, CON UN PUNTO NOTABLE DE ESTRATEGIA, EN EL QUE HAS DE COLOCAR CARTAS EN LOS COFRE Y LLEVARTE EXACTAMENTE 7 TESOROS IGUALES. CUANDO ALGUIEN COMPLETA 3 COFRE O SE ACABA EL MAZO, SE PUNTÚAN MAYORÍAS. COMO BUENOS PIRATAS QUERRÉIS HACER TRAMPA Y LLEVAROS LOS COFRE CON MENOS TESOROS DE 7, PERO CUIDADO CON EL LORO DEL CAPITÁN, PODÉIS LLEVAROS EL BOTÍN O PERDERLO TODO.



JUEGA CARTA Y ROBA CARTA. AL HACERLO NO SE LO DEJES FÁCIL A TUS RIVALES.

CUIDADO CON LOS TESOROS MALDITOS. SI TE LLEVAS POCOS ESTA BIEN, PERO SI COGES MUCHOS TE ARRIESGAS A PERDER ALGUNA MAYORÍA.

ATENCIÓN A LOS MAPAS DEL TESORO, HAY POCOS Y TODOS LOS QUIEREN.

CADA UNO DE LOS TRES TESOROS (COLLAR, GEMA, DOBLÓN), TIENE CARTAS DE 1, 2 Y 3 UNIDADES.

CUANDO SALGAN LAS CARTAS "RUM PARTY", PUEDEN PASAR COSAS RARAS.

YA SEA PARA EVITAR QUE UN JUGADOR COMPLETE UN COFRE, O POR SIMPLE CODICIA PIRATA, PUEDES ARRIESGARTTE A LLEVARTE CARTAS CON TRAMPAS. EL LORO DEL CAPITÁN SIEMPRE ESTA ATENTO...PERO A VECES NO.

