

Jugadores: 1-4
Duración: 60-90 min
Edad: +12

Temáticas:
Viajes, Crecimiento
Personal, Medioambiente.

SABÁTICO

Después de muchos años de duro trabajo has conseguido ahorrar lo suficiente para permitirte algo con lo que llevas soñando toda tu vida:

Dedicarte un año completo a un viaje de autoconocimiento, visitando los lugares más remotos y especiales del planeta, para conectar con la naturaleza, con otras personas y contigo mismo.

Movimiento entre áreas · Movimiento sobre tracks · Draft de cartas · Realización de acciones por tiempo · Colección de ítems...



- ✘ En su turno, los viajeros deberán ejecutar una de las tres acciones disponibles: **Planificar, Viajar o Permanecer**.
- ✘ Cada acción les **costará semanas**, que deberán administrar sabiamente para sacar el máximo partido a su viaje.
- ✘ Visitar destinos les dará importantes beneficios, pero serán todavía mayores si lo hacen en **la estación del año correcta**.
- ✘ Además, permaneciendo en los destinos harán **amigos**, disfrutarán de **aventuras y experiencias gastronómicas**, recolectando **recuerdos y vivencias** en lugares de ensueño por todo el planeta.
- ✘ Cada trimestre reflejarán sus avances en el **Hexágono de Crecimiento Personal** para convertirse en la mejor versión de sí mismos y ser el viajero que mejor ha aprovechado su año sabático!

COMPONENTES

- Tablero 60x60
- 72 cartas de Destinos
- 6 cartas de Destinos Iniciales
- 38 Cartas de Viajero Experto
- 4 marcadores de estación
- 28 fichas y 4 marcadores de Destinos Especiales
- 1 ficha de Primer jugador
- 8 fichas de objetivos variables
- Por cada jugador:
 - 1 Cuaderno de Viaje
 - 3 meeples
 - 10 marcadores de seguimiento y puntuación