

# SILENT QUEST

Lucha, Explora y Desafía... pero hazlo en silencio!!

## Detalles Básicos:

Deckbuilding, Recursos, Hexágonos, Gestión de mano, cartas multifuncionales

2-4 Jugadores

Dificultad media (Edad 12+)

Duración: 75 minutos

## Ruido:

Cuando juegues un icono de ruido deberás decir: "shhhhhh!!"

Durante el resto de tu turno un rival puede gritar "RUIDO!" y mover a cualquier enemigo que pueda escucharte.



## Componentes:

14 Modulos de Tablero hexagonal.

100 cubos de recursos.

50 cartas de mercado

24 cartas de ruido

48 cartas iniciales (12 por jugador)

4 tableros de facción asimétricos

30 meeples de enemigo

4 meeples de jugador/héroe

16 tokens de control

4 dados para contar la vida

## Descripción General:

Mueve → Recolecta → Recluta → Desafía

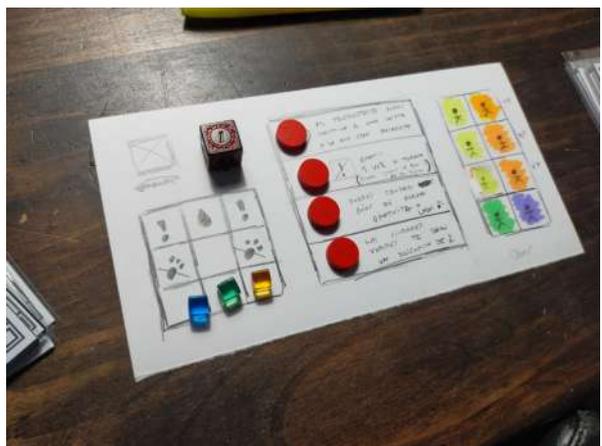
Cuidado con los enemigos, se activan si juegas iconos de RUIDO!!

## Turno de Juego:

Juega 3 de las 5 cartas de tu mano, eligiendo:

- Movimiento entre hexágonos.
- Recolección de recursos según el terreno.
- Activación de habilidades únicas.
- Interactúa con el tablero: completa misiones, compra nuevas cartas, etc.

Al final del turno, roba para completar tu mano y prepárate para el próximo turno.



## Contacto:

Juan M. Valero (Jan Solo)

[juanmvalero@gmail.com](mailto:juanmvalero@gmail.com)

653096660