



EN DIRECTO!!



Faltan pocas horas para que se abran las puertas y dé comienzo el concierto.
Está todo por hacer!!

Gestiona a tu técnico de sonido y sus asistentes para ser el jugador con más prestigio cuando la música empiece a sonar.



2-4



25 min por jugador

Eurogame complejidad media-alta.
Mayores de 10 años.

En tu turno coloca uno de tus trabajadores en un espacio de acción disponible para realizar una de las siguientes acciones:

- Conectar canales y recoger recursos



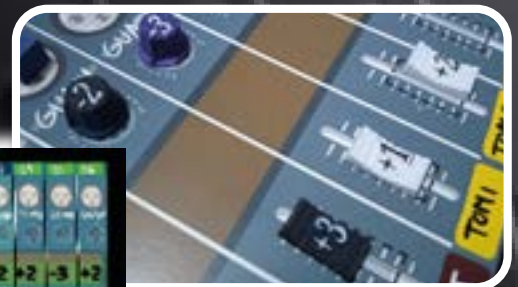
- Colocar micrófonos en los instrumentos, ganar presencia en la mesa de mezclas y elegir el volumen del potenciómetro.



- Enviar diferentes instrumentos a los músicos para que oigan a sus compañeros y completar así objetivos individuales



- Subir el volumen el canal y conseguir ser el que más se acerque a su mezcla al final de la partida.



Colocación de trabajadores.
Control de área.
Cumplimiento de contratos.
Objetivo final de partida.
Interacción media.
Variantes semicooperativa y familiar.

Componentes:

- Tablero central.
- 32 conexiones (cubos).
- 20 fichas de cable.
- 1 Marcador de ronda.
- 16 fichas de micrófono.
- 40 cartas de monitores/micrófono.
- 10 cartas de mezcla.
- 2 losetas de bloqueo (<2j)
- Marcador de jugador inicial

Por jugador:

- Carta de ayuda.
- 7 potenciómetros.
- 7 faders.
- 7 marcadores de jugador.
- 3 trabajadores (un técnico y 2 asistentes)
- Tablero personal

Contacto:

Cesc Morales
zurecc@gmail.com
+34667744723