



## ¿Conseguirás construir el castillo más alto?

**Contenido: 18 cartas y 32 castillos**



### Ejemplo de puntuación

NIVEL	0	1	2	3	4
CORCHOS	12	8	3	1	0

OPERACIÓN	x0	x1	x2	x3	x4
PUNTOS	0	8	6	3	0

<b>PUNTUACIÓN</b>	<b>17</b>
-------------------	-----------

### Fin del juego

El juego acaba cuando las 18 cartas han sido colocadas o cuando no puedas colocar una carta legalmente. Conseguirás puntos dependiendo de la altura alcanzada. Cuenta los tapones que has colocado.

Consigues 0 puntos por cada tapón en el nivel 0, 1 punto por cada uno en el nivel 1, 2 puntos por cada uno en el nivel 2, 3 por los del nivel 3 y así sucesivamente.

A esta puntuación réstale el cuadrado del número de cartas que no hayas podido jugar.

### Resumen

Tu objetivo en Summer es construir un castillo de arena colocando cartas sobre otras cartas o tapones. Cada carta muestra cuatro símbolos que pueden ser de arena (representada por una pala) o agua (dentro de un cubo). Cuando se mezclan arena y agua (un símbolo cubre al otro) crean un pequeño castillo (simulado por un tapón de corcho).

### Inicio

Baraja las 18 cartas y coloca el mazo boca abajo. Revela la primera carta y colócala en la superficie de juego. Ten a mano los tapones de corcho.

### Cómo jugar

Tu turno consiste en robar una carta del mazo y colocarla sobre otra (u otras) cartas o tapones que se encuentren en el mismo nivel. En el primer turno colocarás tu carta (y posiblemente algún tapón) en el nivel 0. Conforme se desarrolle el juego podrás colocarlas en niveles más altos. Este será tu objetivo: levantar una construcción lo más alta posible. Conseguirás puntos según lo bien que lo hayas hecho.

### Cómo colocar una carta

En el nivel 0 colócala solapando otras cartas que estén ya en juego. Mantén la orientación de la carta. Esto quiere decir que has de jugarla paralela a las que ya estén sobre la mesa, nunca perpendicular a ellas. Puedes rotarla 180° pero no 90°. Puedes cubrir cualquier cantidad de símbolos (1, 2, 3 o 4).

Cada vez que coloques arena sobre agua o agua sobre arena coloca también un tapón de corcho sobre ellos.

Los tapones ya no son ni agua ni arena y no pueden ser utilizados para construir otro tapón. Más tarde podrás colocar una carta en el siguiente nivel de altura utilizando estos tapones como soporte.

Está permitido colocar una carta en un nivel superior utilizando como soporte tapones, otras cartas o sobre cualquier combinación de cartas y tapones. La única restricción es que debe apoyarse sobre 3 o 4 símbolos o tapones. Las cartas en niveles por encima del 0 deben tener al menos 3 puntos de apoyo para poder colocarse.

