



# Sumo No Kaeru



Flickea, empuja y sobrevive: solo una rana quedará en pie.

## RESUMEN

Cada año, en el Gran Tatami del Jardín Imperial, se celebra el Kaeru Basho, el gran torneo de sumo de ranas donde solo una podrá ser coronada como la Gran Kaeru del sumo.

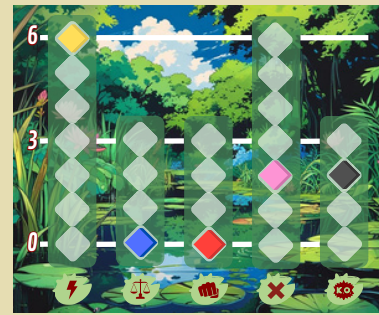
Con flicks precisos y gestión de recursos, los jugadores deberán empujar, desequilibrar y eliminar a sus rivales.

Un juego ágil, accesible y altamente rejugable.



## 1 GESTIONA TUS RECURSOS

Transforma tu **ENERGÍA** en **FUERZA** para poder golpear a tus rivales, en **EQUILIBRIO** para ponerles pinzas y desequilibrarlos o **ACTIVA TU HABILIDAD** de rana.



3 Energía = 1 Fuerza / Equilibrio / Activar habilidad

1 Fuerza = 1 daño

1 Equilibrio = 1 pinza



## COMPONENTES

- 1 tablero (tatami)
- 4 tarjetas de jugador
- 4 ranas tententieso
- 4 fichas de habilidad de rana
- 20 marcadores de recurso
- 20 pinzas de equilibrio
- 1 dado de mosca
- 4 topes de puntuación



## 2 HAZ FLICK Y OBTÉN RECURSOS



## 3 GOLPEA, DESEQUILIBRA Y ELIMINA A TUS OPOSITORES!



## ¿QUÉ LO HACE ESPECIAL?

- Mezcla única de destreza (flick) y gestión de recursos.
- Sistema de desequilibrio con pinzas que altera el comportamiento de las ranas.
- Alta interacción directa entre jugadores.

Lara & Quim  
rollingrabbits90@gmail.com

