



BABEL



HISTORIA

Hijos míos, he aquí... ¡El magnánimo! ¡El omnipresente! ¡El omnipotente!... yo. ¿Así que haciendo una torre para subir a mi suit diosidencial eh? ¿Por qué creéis que puse todo un cielo entre vosotros y yo? ¡No me caéis bien! Y desde lo de la manzana, menos. ¡Pues bien! ¡No os lo voy a poner fácil! Vamos a ello.

“Cinstriyimis ini tirri qui lligui histi il ciili. Higíminis isi fimisis y ni indimis más dispirsis sibri li fiz di li Ttirri”... Así es como sonáis. Hmm, eso me da una idea... Jugaremos a un juego.



COMPONENTES

- 1 tablero de un terreno árido con diferentes colores: amarillo, verde, azul y gris.
- El lateral de la caja que indica los diferentes niveles.
- Un dado con caras de distintos colores: azul, verde, gris, amarilla y comodín.
- 60 piezas de edificio distintas
- 60 cartas de pieza de edificio
- 25 cartas de idioma.
- 25 cartas de maldición.
- 15 cartas de logro.



2-5



20'



8+



MECÁNICAS

Babel es un juego cooperativo de 2 a 6 jugadores en que deberéis comunicaros para construir una torre que consiga llegar hasta el último nivel del cielo. Los capataces tendréis que hablar el idioma que aparezca en la carta para intentar indicarle al obrero qué, cómo y dónde tiene que colocar la pieza de edificio. Evidentemente, habrán “mandamientos” que se deberán cumplir en todo momento si no queréis que os penalicen con una carta de maldición que os dificultará aún más la construcción de la torre. Pero, por suerte también habrá cartas de logro en cada nivel que os pondrán las cosas un poquito más fáciles. ¿Seréis capaces de entenderos para construir la torre?

