

TRILATERACIÓN



Un juego cooperativo de rescate en el centro de la Vía Láctea.
Creado por Pablo Ridolfi - pabloridolfi@gmail.com - @mateboardgames

MISIÓN

Comandar las diferentes sondas de exploración y rescate para localizar la nave averiada.
¡Debéis rescatar a la tripulación antes que agoten su oxígeno!

① Planifica la misión



- ⊙ Elige una carta de misión.
- ⊙ Ubica a las sondas en sus cuadrantes iniciales. Aprende sobre sus habilidades únicas.

② Orbita alrededor de Sgr A*



- ⊙ Esquiva asteroides, aprovecha centros de recarga y estaciones de radio.
- ⊙ Utiliza impulsos orbitales para cambiar de órbita y optimizar el uso de energía.

③ Encuentra la nave



- ⊙ Realiza mediciones que indicarán la distancia relativa a la nave desde cada sonda.
- ⊙ Deduce el cuadrante que cumpla con las mediciones obtenidas.

④ ¡Envía la sonda de rescate!



- ⊙ Encuentra la nave y dirige hacia allí la sonda de rescate, evitando agotar sus baterías.
- ⊙ ¡Recuerda! La sonda de rescate requiere energía extra para traer la tripulación a casa.

COMPONENTES

- ⊙ 1 tablero tridimensional (3 niveles con soportes)
- ⊙ 5 meeples (4 sondas, 1 nave)
- ⊙ 50 marcadores (10 para sondas, 40 mediciones)
- ⊙ 68 cartas (48 misiones, 14 de medición, 6 de control)
- ⊙ 1 dado de contingencias